

キャラクター名

渋沢 成（しづさわ なる）

プレイヤー名

種族	人間				レベル	1
ジョブ	アストラルヴァンガード				カオスレート	+2
国籍		性別	女		年齢	17歳
クラブ			部	クラス	年	組
経緯	贖罪					
好き	スイーツ、オシャレ					
嫌い	カラオケ、噂話					

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 21
学力	10		10	2d+ 3	アウル	上限： 3
青春力	14	2	16	2d+ 5		
政治力	6		6	2d+ 2		
	3		3	2d+ 1		
	0			2d+		

道具類		カテゴリ	分類	効果
1	ワンド			魔撃2
2	レザーグローブ			物理制限、堅牢2
3	シルバーリング			魔法制限
4	私服			[青春力]2上昇。この効果は累積しない。
5	タリスマン			大失敗や大成功を除く判定のサイコロを振り直させることが出来る。使い捨て
6				

アドレス帳			↓好意ならチェック	アドレス帳			↓好意ならチェック
		①②③④⑤				①②③④⑤	
		①②③④⑤				①②③④⑤	
		①②③④⑤				①②③④⑤	
		①②③④⑤				①②③④⑤	
		①②③④⑤				①②③④⑤	
		①②③④⑤				①②③④⑤	

授 業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日						
	魔力開発			生存訓練			ライトヒール			祝福			ヒール						
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力				
	1	なし		1	なし		1	なし		1	2	学力	1	なし	青春力				
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩					
〇	常駐			〇	常駐			〇	補助			〇	支援			〇	支援		
	《アウル》の限界値が[授業レベル×1]点上昇する。			《生命力》の限界値が[授業レベル×5]点上昇する。			《アウル》を1点消費するたび、キャラクター1人の《生命力》を[1D6+そのキャラクターに対する《好意》]点回復する。(授業レベル以上、《アウル》は消費できない)			《アウル》を1点消費し、射程内のキャラクター1人を目標に[学力]の判定に成功すると、そのシーンの間、目標の命中判定の達成値が[授業レベル×1]点上昇し、《生命力》を1D6点と変調を一つ回復する。			キャラクター1人を目標に選ぶ。《アウル》1点を消費して、[青春力]の判定に成功すると、目標の《生命力》を[判定の達成値×1]点回復する。1日に[授業レベル×1]度まで使用できる						
収 課 後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日						
	クラブ			社交界															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力				
	1	なし		1	なし		1			1			1						
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩					
〇	常駐			〇	常駐			〇				〇				〇			
	[(クラブ名にちなんだ単語)力]という服能力を一つ獲得する。刻能力の基本値は[コミュレベル×3]点になる。			終了フェイズの「データのリセット」のタイミングで、価格が[自分の[政治力]の判定値+コミュレベル×2]以下のアイテムを維持できるようになる。															

専攻															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
	〇			〇			〇			〇			〇		

成長		効果			選択回数	成功度表	
能力上昇		能力3つの値に+1				~10	失敗
自己修養		チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる				11~14	1
青春謳歌		対人コミュ1つのレベルを上げる				15~19	2
影響拡大		組織型コミュ1つのレベルを上げる				20~24	3
						25~29	4
						30~	5