機体名：ティンク・カスタム

プレイヤー名：

| 搭乗条件 | |
|---|---|
| レベル | 1 |
| ランク | N |
| 機体知識レベル | -2 |

| | | HP | 装甲 | 回避 | 移動 | 装備数 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| ベース機体 | ティンク | 36 | 7 | 1 | 4 | 3 |
| 変形後 | | | | | | |
| 改造 | 使用P： | 6 | | 1 | | 1 |
| その他修正 | | | | | | |
| 機体合計（変形前） | | 42 | 7 | 2 | 4 | 4 |
| 機体合計（変形後） | | | | | | |

| 武装コスト合計 | |
|---|---|
| メモリ | 250 |
| 功績点 | 0 |

| | 格闘命中 | 射撃命中 | 戦術命中 | 行動値 | 転倒値 |
|---|---|---|---|---|---|
| パイロット能力 | | | | | |
| パイロット反応値 | | | | | |
| 機体ボーナス | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 総合値 | 2d+ | 2d+ | 2d+ | 2d+ | 2d+ |

| 回避（変形前） | 回避（変形後） |
|---|---|
| | |
| | |
| 2 | |
| 2d+ | 2d+ |

現在のデッキ

武装

| 名前 | ランク | 容量 | 移動 | チャージ | レーザー | 貫通 | 地形 | 射程 | 対象 | 命中 | 修正 | 命中値 | ヒット数 | 威力 | 制限 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ヘッドバルカン | N | 0 | ○ | | | | 両用 | 1 | 単体 | 最大 | +3 | 2d+ | 1 | 7 | - |
| A B C D E F 解説：初期武装。装備枠を圧迫せず装備できる。命中判定は３つのうち、最大のものを使用する | | | | | | | | | | | | | | | |
| リアクティブアーマーN | N | 20 | ○ | ○ | ○ | ○ | | | | その他 | | 2d+ | | | 1/戦闘 |
| A ~~B~~ ~~C~~ ~~D~~ ~~E~~ ~~F~~ 解説：1つのダメージを2分の1（切り捨て）にする | | | | | | | | | | | | | | | |
| グラビティフィールド | N | 80 | ○ | ○ | ○ | ○ | 上空 | 1-6 | 半径1H | 戦術 | 3 | 2d+ | 0 | 0 | |
| A ~~B~~ ~~C~~ ~~D~~ ~~E~~ ~~F~~ 解説：対象は転倒する | | | | | | | | | | | | | | | |
| バリアN | N | 140 | ○ | ○ | ○ | ○ | | | | 汎用 | | 2d+ | | | |
| A ~~B~~ ~~C~~ ~~D~~ ~~E~~ ~~F~~ 解説：SAで宣言。次の自分の行動順まで最終ダメージ-6 | | | | | | | | | | | | | | | |
| リペアキットN | N | 10 | ○ | ○ | ○ | ○ | | | | 汎用 | | 2d+ | | | 1 |
| A ~~B~~ ~~C~~ ~~D~~ ~~E~~ ~~F~~ 解説：HPを2d回復。複数個所持可能 | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | 2d+ | | | |
| A B C D E F 解説： | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | 2d+ | | | |
| A B C D E F 解説： | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | 2d+ | | | |
| A B C D E F 解説： | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | 2d+ | | | |
| A B C D E F 解説： | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | 2d+ | | | |
| A B C D E F 解説： | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | 2d+ | | | |
| A B C D E F 解説： | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | 2d+ | | | |
| A B C D E F 解説： | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | 2d+ | | | |
| A B C D E F 解説： | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | 2d+ | | | |
| A B C D E F 解説： | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | 2d+ | | | |
| A B C D E F 解説： | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | 2d+ | | | |
| A B C D E F 解説： | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | 2d+ | | | |
| A B C D E F 解説： | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | 2d+ | | | |
| A B C D E F 解説： | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | 2d+ | | | |
| A B C D E F 解説： | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | 2d+ | | | |
| A B C D E F 解説： | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | 2d+ | | | |
| A B C D E F 解説： | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | 2d+ | | | |
| A B C D E F 解説： | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | 2d+ | | | |
| A B C D E F 解説： | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | 2d+ | | | |
| A B C D E F 解説： | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | 2d+ | | | |
| A B C D E F 解説： | | | | | | | | | | | | | | | |