キャラクター名
弥生ハル

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	20
アザーシークエンス	エクスプロイヤー	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	18

出自	一般人	**運命**	約束	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	16	16	2	34	64 %
知	5	0	2	7	37 %
敏	5	16	2	23	53 %
運	7	6	2	15	45 %

HP	254
MP	106
移動時ウィル	25
戦闘時ウィル	60

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１			14						
武器２			14						
防具	セイクリッド								10
インナー	対刃シャツ								2
アクセサリ	スカルマーク		2						
アクセサリ	スタリオン							2	
能力値＋ボーナス		49	7	17	25	0	5	23	0
アーツ		10	40					35	8
その他									10
総計(１)		59 %	63	17 %	25 %	0	5 %	60	30
総計(２)		59 %	63	17 %	25 %	0	5 %	60	30
総計(両)		59 %	77	17 %	25 %	0	5 %	60	30

所持品			
活動基本装備			

所持金：　-8530　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
バフェット	7/7	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：素手を白兵武器「フィスト」に変換。命中+0、攻撃力[2xAL]							
フィスト・エンハンス	5/7	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果：フィストの命中に+[2xAL]%							
トゥーソード・フェンサー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果：ダガー、ソード、フィストを好きな組み合わせで2つ装備し命中とダメージ修正、特殊効果を合算する							
ブラッドラスト	5/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：白兵攻撃のダメージ+[3xAL]							
エリート	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：レベル上昇時に3つのアーツを覚えられるようになるが、同じアーツを2レベル以上上げられなくなる							
アーマークラッド	7/7	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：防御力に+[1+AL]							
タイラント	3/3	x	インスタント	自身	自身	0	
効果：[5xAL]までのMPを消費し、次の攻撃のダメージに+[消費したMP]。攻撃ごとに1回使用可能。ハイランダーのみ							
コラプス	1/1	4	アクション	近距離	敵単体	1	
効果：フィスト以外の武器を装備していない時使用可能。白兵攻撃を行い、ダメージを与えた対象を衰弱状態にする							
シュプリマシー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：取得可能なすべてのアーツの最大レベルに+2							
コンカー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果：全ての白兵攻撃の与えるダメージに+[2xCL]							
プリベーション	3/3	4	インスタント	近距離	敵単体	1	
効果：バフェットが5レベルなら、攻撃が命中したキャラクターの防御力を-[ALx3]。この効果は重複しない							
アスレチック	3/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：下半身を使う【体】判定に+[10xAL]%							
マッスルバースト	3/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：[AL]トンまでの重さのモノを持ち上げることができる							
マスキュラー	3/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：上半身を使う【体】判定に+[10xAL]%							
ヴィガー	6/7	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：最大HPに+[6xAL]							

キャラクター名：弥生ハル

プレイヤー名：

所持品

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
スピードスター	7/7	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	行動値に+[5xAL]						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							