

アーツ名	AL	コスト	タイming	射程	対象	判定	メモ
バフエット	7/7	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果:	素手を白兵武器「フィスト」に変換。命中+0、攻撃力[2xAL]						
フィスト・エンハンス	5/7	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果:	フィストの命中に+[2xAL]%						
トゥーソード・フェンサー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果:	ダガー、ソード、フィストを好きな組み合わせで2つ装備し命中とダメージ修正、特殊効果を合算する						
ブラッドラスト	5/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果:	白兵攻撃のダメージ+[3xAL]						
エリート	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果:	レベル上昇時に3つのアーツを覚えられるようになるが、同じアーツを2レベル以上上げられなくなる						
アーマークラッド	7/7	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果:	防御力に+[1+AL]						
タイラント	3/3	x	インスタント	自身	自身	0	
効果:	[5xAL]までのMPを消費し、次の攻撃のダメージに+[消費したMP]。攻撃ごとに1回使用可能。ハイランダーのみ						
コラプス	1/1	4	アクション	近距離	敵単体	1	
効果:	フィスト以外の武器を装備していない時使用可能。白兵攻撃を行い、ダメージを与えた対象を衰弱状態にする						
シュプリマシー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果:	取得可能なすべてのアーツの最大レベルに+2						
コンカー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果:	全ての白兵攻撃の与えるダメージに+[2xCL]						
プリベーション	3/3	4	インスタント	近距離	敵単体	1	
効果:	バフエットが5レベルなら、攻撃が命中したキャラクターの防御力を-[ALx3]。この効果は重複しない						
アスレチック	3/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果:	下半身を使う【体】判定に+[10xAL]%						
マッスルバースト	3/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果:	[AL]トンまでの重さのモノを持ち上げることができる						
マスキュラー	3/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果:	上半身を使う【体】判定に+[10xAL]%						
ヴィガー	6/7	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果:	最大HPに+[6xAL]						

弥生ハル

[illegible][illegible]