

キャラクター名

マリル

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	♀
称号クラス				年齢	13
種族	ヴァーナ			境遇	秘密
出自 (効果)	冒険者			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	12	16	26	6	16	6	10	HP77
ボーナス	4	5	8	2	5	2	3	MP64
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1	フェイト5
他修正								
能力値	4	6	10	2	6	3	4	

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	精霊のナイフ	至近	0	12	0	0	0	0	0
左手	精霊のナイフ	至近	0		0	0	0	0	0
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	セブングラブ								
能力値			6	0	10	0	3	16	9
スキル	スペシャライズ、ウェポンフォーカス、スプリンター、ラピディティ		5	10	2				5
その他	蝶の帽子				2				
総計(右)			11	22	17	13	3	17	14m
総計(左)			11	10					
総計(両)			11	22					
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	6			6	+ 3 d	ベルトポーチ	結界紋
トラップ解除	6		2	8	+ 3 d	バックパック	転移の呪符
危険感知	6			6	+ 3 d	冒険者セット	耐毒符
エネミー識別	2			2	+ 2 d	ポーションホルダー	理力符：光闇水火
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d	HPポーション：2	
魔術判定					+ d	MPポーション：1	
呪歌判定	3			3	+ 2 d	万能薬：2	
錬金術判定					+ d	ハイHPポーション：2	
						ハイMPポーション：2	
						小道具入れ	
						バーストルビー：2	
現在重量：	8						
最大重量：	12	所持金：	14323	預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
アンビデクスタリティ	1		パッシブ		自身			
効果：短剣を両手に装備								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果：回避判定+1D								
スペシャライズ：短剣	5		パッシブ		自身			
効果：命中、ダメージ+SL								
ハードビート	3		パッシブ		自身		HP満タンのみ	
効果：ダメージロール+SLD								
パフォーマンス	1		パッシブ		自身			
効果：ブリアプレイに敏捷*100G取得								
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果：トラップ探知+1D								
リムーブトラップ	1		パッシブ		自身			
効果：トラップ解除+1D								
ダンシングヒーロー	1		判定の直前		自身		1/シーン	
効果：判定+1D								
サーチリスク	1		パッシブ		自身			
効果：危険感知+1D								
フェザータップ	1	3	ムーブ		自身			
効果：飛行状態で戦闘移動、メインプロセス終了まで								
トレーニング：器用/敏捷	1				自身			
効果：能力基本値+3								
リジェネレーション	1	10	クリンナップ		自身		1/シナリオ	
効果：HPをCL*5点回復								
ミステリアスダンス	1	4	セットアップ	10	単体	敏捷		
効果：精神と対決、達成値+SL*2 逆上付与 +2								
ラピディティ	1		パッシブ		自身			
効果：敏捷判定+2								

キャラクター名
マリル

プレイヤー名 _____

[illegible][illegible]