

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	□マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ		内容
最大行動値	11			

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

会話	
死去	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落への抗い		オート	なし	自身	「奈落」にいる際、全てのアクションマニューバのコスト-1（最低1）
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵マニューバの判定+1
メインクラス		災禍		オート	2	自身	白兵攻撃時、「全体攻撃」を得る。これによって自信がダメージを受けることは無い
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	Lv3改造パーツを1つ取得
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		パイルバンカー		アクション	3	自身	白兵2+移動1 この攻撃に対して「防御」無効
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	自身	移動1
腕		有刺鉄線		オート	0	自身	白兵・肉弾ダメージ+1
腕		たからもの		オート	なし	自身	たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1 この移動に対しては「移動妨害」無効