

キャラクター名

プレイヤー名

ふみこ・スーザンわかめ

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	ロマネスク	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ		内容	
最大行動値	11				
能力値	クラス	修正	合計		
武装	1	1	2		
変異	1	0	1		
改造	2	0	2		

未練					
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足搔く		オート	なし	自身	狂気点で振りなおす際、出目 + 1
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造を追加で1獲得
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、自身を対象とする全ての攻撃判定の出目-1（全体攻撃では自分への判定値のみ-1）
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断判定の出目全て+1、毎ターン終了時・戦闘終了時・任意パーツ1損傷。コストではない
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害 2、1ターンに何度でも可、1回の判定につき1回のみ
頭		アドレナリン		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵 2 + 連撃 1
胴		カンフー		オート			1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うじむし		オート	なし	自身	パート・ターン終了時、このパーツが破損していたら修復可
脚		仕込みブーツ		アクション	3	0	白兵 2、攻撃判定の出目 + 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
		たからもの		オート			