キャラクター名
伊庭・Christina（クリスティーナ）

プレイヤー名

種族	人間			**レベル**	6
ジョブ	阿修羅			**カオスレート**	-1
国籍		**性別**	女	**年齢**	16
クラブ	部	**クラス**	年	組	
経緯	贖罪				
好き	読書、サブカル				
嫌い	ゲーム、ダンス				

能力値	**基本値**	**修正**	**合計**	**判定値**
学力	10	2	12	2d+ 4
青春力	8		8	2d+ 2
政治力	12	12	24	2d+ 8
	0			2d+
	0			2d+

生命力	上限： 13
アウル	上限： 6

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	プリンセスアーマー			装甲3　調査連れ出し判定に+2　スキル攻撃に対して装甲+2
2	グレートソード			射程0　威力3　クリティカル1
3	後輩			政治+2
4	タブレットＰＣ			学力+2
5	お金			×1
6	チタンワイヤー			射程2/威力0/装甲半減（DefHarf）

授業

月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
生存訓練	撃退特別法	鬼神一閃	サイドステップ	解暴学
レベル 1	レベル 2	レベル 1	レベル 1	レベル 2
射程	射程	射程	射程	射程
能力	能力	能力	能力	能力
使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐	○ 常駐	○ 補助	○ 補助	○
生命値が[授業レベル×5]上昇	政治力の修正値が[授業レベル×2]上昇	命中判定時、出目が１０以上だった場合<<アウル>>１点消費すると、その命中を大成功にする。（一回のセッションに[授業レベル×1]度使用）	自分と同じ速度のキャラクターを攻撃するときダメージを3点上昇。その後自分の速度を+-1する	攻撃成功時、ダメージが[授業レベル×2]上昇

放課後

月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
委員会	個人授業			
レベル 3	レベル 1	レベル 1	レベル 1	レベル 1
射程	射程	射程	射程	射程
能力 政治力	能力 学力	能力	能力	能力
使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐	○ 計画	○	○	○
政治力の修正値がコミュ×2上昇	チェックに入ってない授業を選び、学力で判定。成功時、その授業にチェックを入れる（成功度はその授業のレベルとなる）			

専攻

解暴学				
レベル 1				
射程				
能力				
使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○	○	○	○	○
攻撃成功時、ダメージが[授業レベル×2]上昇				

アドレス帳	↓好意ならチェック		アドレス帳	↓好意ならチェック	
高槻 真慈（タカツキ シンジ）		①②③④⑤	フリューゲル＝バルクホルン		①②③④⑤
イワイ　シリル（Iwai　Cyril）		①②③④⑤	時逆アントニオ		①②③④⑤
百合子		①②③④⑤	竜堂 衣織		①②③④⑤
遠野スザク		①②③④⑤	フィリシア		①②③④⑤
上月 燕		①②③④⑤	九十九アル		①②③④⑤
黒崎鈴		①②③④⑤	加藤死鎌		①②③④⑤

成長		**効果**	**選択回数**
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5