キャラクター名

アミア

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	14
メインクラス	レクイエム	**暗示**	喪失
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	1	5
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
隠れ場所	隠れなきゃ
クスリ	飲まなきゃ
いじめ	おのれ

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エコー	保護	3	①②③④⑤	
ラタ	独占	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援２
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		狙撃ライフル		アクション	2	２～３	射撃攻撃１、攻撃判定の出目＋１
腕		二丁拳銃		アクション	3	０～１	射撃攻撃２、＋連撃１
腕		アンデッドガン		アクション	3	１～２	射撃攻撃１，＋爆発、＋全体攻撃
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
胴		せぼね		オート	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
		小さなアンデッド		オート			たからもの、実験用マウスのゾンビ
ポジション		冷静		オート	なし	自身	行動判定において、出目に＋１してよい
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目に＋１してもよい
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目＋１
サブクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を＋１しえもよい