

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アースバレット	1	6	メジャー				1	
効果： [2d]+5+スリップ								
ナチュラルヒストリー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： エネミー識別[+2d]								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果：								
マスターマジック	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	5	
効果： 魔法ダメージ[+SL*5]								
インフェルノ	1	12	メジャー	20m	単体	魔術判定	1	
効果： [2d]+30ダメージ								
リクルート	1	-	クリンナップ	-	自身	自動成功	1	
効果： MPを[精神基本値]回復。シナリオ3回。								
マジックエッジ	3		パッシヴ		自身		1	
効果： マジックフォージに[SL*3d]								
エンチャントウェポン：光	1	10	メジャー	20m	単体	魔術判定	1	
効果： 武器を[命中+1D] 光属性にする。								
カウンタースペル	1		インタラプト				1	
効果： 魔術専用インタラプト シナリオ1回								
チャージマジック	1	-	クリンナップ	-	自身	自動成功	1	
効果： リゼントメントもう一回 シナリオ一回								
クエイク	1	12	メジャー	20m	単体	魔術判定	1	
効果： [2d]+20+スリップ								
フレイムクラック	1	18	メジャー	30m	単体	魔術判定	5	
効果： [SL+1]d+50+スリップ								
(マジックエッジ取得のため削除)	1			-				
効果：								
エレメンタルマスター	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	1	
効果： メイジの魔術判定+1D								
チートマジック	1	8	マイナー	-	自身	自動成功	3	
効果： SL+1エンゲージの任意のキャラ攻撃。シーン1回								
	1							
効果：								
フックダウン	1	3	クリンナップ					
効果： クリンナップでポーズ（シーン一回）								
イクイップリミット	1		パッシヴ					
効果： 装備重量+5（計算済）								
アイテムマスタリー	1		パッシヴ					
効果： 消費MP-2（アイテムのみ）								
トレーニング：知力	1		パッシヴ					
効果： 能力値+3（計算済）								
トレーニング：精神	1		パッシヴ					
効果： 能力値+3（計算済）								
トレーニング：感知	1		パッシヴ					
効果： 能力値+3（計算済）								

キャラクター名
コレットさん（仮）3

プレイヤー名 _____

コレットさん（仮）3

[illegible][illegible]