

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果：作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	5	
効果：魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
アイデンティファイ	1	-	パッシヴ				1	
効果：								
ファイアボルト	5		メジャー				1	
効果：								
マジックフォージ	3		DR直前				5	
効果：								
ファイトソング	1		セットアップ				1	
効果：								
ディスコード	5		DR直前				5	
効果：								
モンスターロア	1		パッシヴ				1	
効果：エネミー識別[+1d]								
リゼントメント	1		魔法攻撃				1	
効果：対象を単体※にし、ダメージに[+CL*10]								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	1	
効果：セットアップでモンスター識別								
コンコーダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	1	
効果：視界のエネミーにモンスター識別								
ファイアロード	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	5	
効果：								
マジックブラスト	1		マイナー				1	
効果：								
トゥルースサイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	1	
効果：モンスター識別で物防・魔防抜く								
ブーストマジック	1		マイナー				1	
効果：魔法ダメージ+感知								

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アースバレット	1	6	メジャー				1	
効果：	[2d]+5+スリップ							
ナチュラルヒストリー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果：	エネミー識別[+2d]							
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果：								
マスターマジック	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	5	
効果：	魔法ダメージ[+SL*5]							
インフェルノ	1	12	メジャー	20m	単体	魔術判定	1	
効果：	[2d]+30ダメージ							
	1	-	クリンナップ	-	自身	自動成功	1	
効果：	MPを[精神基本値]回復。シナリオ3回。							
マジックエッジ	3		パッシヴ		自身		1	
効果：	マジックフォージに[SL*3d]							
エンチャントウェポン：光	1	10	メジャー	20m	単体	魔術判定	1	
効果：	武器を[命中+1D] 光属性にする。							
カウンスペル	1		インタラプト				1	
効果：	魔術専用インタラプト シナリオ1回							
チャージマジック	1	-	クリンナップ	-	自身	自動成功	1	
効果：	リゼントメントもう一回 シナリオ一回							
クエイク	1	12	メジャー	20m	単体	魔術判定	1	
効果：	[2d]+20+スリップ							
フレイムクラック	1	18	メジャー	30m	単体	魔術判定	5	
効果：	[SL+1]d+50+スリップ							
(マジックエッジ取得のため削除)	1			-				
効果：								
	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	1	
効果：	メイジの魔術判定+1D							
チートマジック	1	8	マイナー	-	自身	自動成功	3	
効果：	SL+1エンゲージの任意のキャラ攻撃。シーン1回							
	1							
効果：								
フックダウン	1	3	クリンナップ					
効果：	クリンナップでボーション（シーン一回）							
イクイップリミット	1		パッシヴ					
効果：	装備重量+5（計算済）							
アイテムマスタリー	1		パッシヴ					
効果：	消費MP-2（アイテムのみ）							
トレーニング：知力	1		パッシヴ					
効果：	能力値+3（計算済）							
トレーニング：精神	1		パッシヴ					
効果：	能力値+3（計算済）							
トレーニング：感知	1		パッシヴ					
効果：	能力値+3（計算済）							

コレットさん（仮） 8

[illegible][illegible]