

キャラクター名

十六夜 鉄郎 （いざよい てつお）

プレイヤー名

種族	人間？				レベル	2
ジョブ	ディバインナイト				カオスレート	+1
国籍		性別	男		年齢	12
クラブ			部	クラス	1	年 76 組
経緯	逃亡（天魔に追いかけてられて学園に逃げ込み、盾の勉強を・・・）					
好き	女の子、読書					
嫌い	悪魔、ゲーム					

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 26
学力	8		8	2d+ 2	アウル	上限： 3
青春力	12	4	16	2d+ 5		
政治力	10	2	12	2d+ 4		
力	3		3	2d+ 1		
	0			2d+		

道具類		カテゴリ	分類	効果
1	レイピア		1	射程1、威力1、クリティカル3
2	メタルシールド		1	射程0、威力1、装甲2、堅牢2
3	レザーブレスレット		1	装甲1、物理制限
4	私服		1	[青春力]の修正が2点上昇する
5				
6				

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
エレクトラ コダマ	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日				
	生存訓練	生存訓練	タウント	防壁陣	リジェネレーション				
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力				
	2 -	2 -	1 3	1 -	1 -				
	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩				
〇	常駐	〇	常駐	〇	補助	〇	常駐	〇	支援
生命力が授業レベル×5上がる		生命力が授業レベル×5上がる		カバーリング		装甲の値が[授業レベル×2]点上昇する		アウルを1点消費すると、自分の生命力を[授業レベル×1]d6点回復する。 その戦闘シーンの間、ラウンドの開始時に自分の<生命力>を[授業レベル+1]回復する。	
収課後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日				
	クラブ	バンド	委員会						
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力				
	1 愛で力	1 青春力	1 政治力	1	1				
	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩				
〇	常駐	〇	常駐	〇	常駐	〇		〇	
女の子を愛でる会		青春力がレベル×2							

専攻					
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩
	〇	〇	〇	〇	〇

成長	効果	選択回数	成功度表
能力上昇	能力3つの値に+1		～10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11～14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15～19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20～24 3
			25～29 4
			30～ 5