ギルド名
星の金貨

ギルドマスター
カゼイン

| レベル | 10 | 成長点 | 500 | 次レベル | 50/100 |
|---|---|---|---|---|---|

| ギルドメンバー | CL | 種族 | メイン | サポート | 参考 |
|---|---|---|---|---|---|
| カゼイン | 14 | ヒューリン | ウォーロード | ウォーリア | |
| ティー・ピア・レク・エントラップ(Tee Pie Rec Entrap) | 10 | エルダナーン | ソーサラー | セージ | |
| シエル | 14 | フェイ | ウィザード | ファランクス | |
| アトラ | 6 | ネヴァーフ | シーフ | アルケミスト | |
| アルクゥ・イーニャ | 14 | ヴァーナ | スカウト | ガンスリンガー | |

| スキル名 | Lv | タイミング | 効果 |
|---|---|---|---|
| 祝福 | 1 | 効果参照 | 任意のタイミングで使用できる。ギルドメンバー全員のMPを最大MPまで回復する。1シナリオ1回 |
| 蘇生 | 1 | 効果参照 | 任意のタイミングで使用できる。ギルドメンバー全員のHPを最大HPまで回復する。1シナリオ1回 |
| 陣形 | 1 | セットアップ | ギルドメンバー全員は戦闘移動を行う。（行わなくてもよい）ただし戦闘移動を行うことができないキャラには効果はない。1シナリオに3回使用可能 |
| 連係攻撃1 | 1 | パッシブ | そのシナリオで使用するギルドサポートとして《連係攻撃1》を選択する際、各ギルドメンバーは《連係攻撃1:～～》をすべて使用可能となる。《連係攻撃1》と同時に《連係攻撃2》か《連係攻撃3》を選択した場合、連係ギルドサポートを宣言したメジャーアクションの攻撃の命中判定の達成値に+1、《連係攻撃2》と《連係攻撃3》の両方を選択した場合は+2する。 |
| 連係攻撃2 | 1 | パッシブ | そのシナリオで使用するギルドサポートとして《連係攻撃2》を選択する際、各ギルドメンバーは《連携攻撃2:～～》をすべて使用可能となる。《連係攻撃2》と同時に《連係攻撃1》か《連係攻撃3》を選択した場合、連係ギルドサポートを宣言したメジャーアクションの攻撃の命中判定の達成値に+1、《連係攻撃1》と《連係攻撃3》の両方を選択した場合は+2する。 |
| 連係攻撃3 | 1 | パッシブ | そのシナリオで使用するギルドサポートとして《連係攻撃3》を選択する際、各ギルドメンバーは《連携攻撃3:～～》をすべて使用可能となる。《連係攻撃3》と同時に《連係攻撃1》か《連係攻撃2》を選択した場合、連係ギルドサポートを宣言したメジャーアクションの攻撃の命中判定の達成値に+1、《連係攻撃1》と《連係攻撃2》の両方を選択した場合は+2する。 |
| 合体攻撃 | 2 | 効果参照 | ギルドメンバー全員が行う、連係ギルドサポートの使用を宣言したメジャーアクションの攻撃のダメージロールに＋２Ｄする。 |
| ギルドハウス | 1 | 効果参照 | ラウンド進行中でなければいつでも使用できる。ギルドメンバー全員が装備、所持している任意のアイテム全てを売却することができる。1シナリオ3回 |
| GH:アリーナ | 3 | パッシブ | ギルドメンバー全員が行う攻撃のダメージロールに+2d6する |
| GH:工房 | 2 | パッシブ | ギルドメンバー全員が使用する「種別：ポーション」の効果に+2d6する。効果をダイスで求めるアイテムのみ効果がある |
| 最後の力 | 1 | パッシブ | ギルドメンバー全員のフェイトを【GL/5+1】点回復する。1シナリオ1回。 |
| ギルドシンボル | 3 | パッシブ | ギルドのシンボルとなるアイテム（重量：0）を1つ取得する。このアイテムを所持しているキャラがシーンに登場している間、ギルドメンバー全員が行う攻撃のダメージロールに+2d6する。シンボルを所持するキャラがシーンに登場していない、あるいは戦闘不能の場合、ダメージロールに-1d6（最低1d6）する |

**所持品**

軍資金：