

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	女
称号クラス				年齢	14
種族	ヴァーナ			境遇	大成功
出自 (効果)	英雄			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	10	13	6	13	6	8
ボーナス	3	3	4	2	4	2	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	5	5	2	6	2	2

HP	39
MP	33
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	シーフズツール								
	能力値		5	0	5	0	2	11	9
スキル									
その他									
	総計(右)		3	6					
	総計(左)				5	5	2	8	8
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 6
 最大重量: 9
 所持金: 710
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
スペシャライズ: 弓	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「弓」の命中判定+2、ダメージ+2								
アームズマスタリー: 弓	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「弓」の命中判定+1D								
ブルズアイ	1	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 攻撃のダメージ+【感知】								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ探知に+1D								
リムーブトラップ	1							
	1							
効果:								
オピニオン	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 交渉や説得などの【精神】判定に+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

HP:33
 MP:28
 AR:5
 MR:0
 MV:8
 ACT:8