キャラクター名
フィーリナ＝アクネス

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	20
アザーシークエンス	プロミネンス	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	22

出自	旅人	**運命**	容姿端麗	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	16	2	23	53 %
知	6	4	3	13	43 %
敏	12	8	3	23	53 %
運	10	10	2	22	52 %

HP	183
MP	136
移動時ウィル	25
戦闘時ウィル	60

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	ソニックアロー（バニッシュ）				1	10			
武器２									
防具	セイクリッド								10
インナー	対刃シャツ								2
アクセサリ	ゴールドチップ								
アクセサリ	クロムチェーン								
能力値＋ボーナス		35	0	11	37	0	8	23	0
アーツ									
その他									
総計(１)		35 %	0	11 %	38 %	10	8 %	23	12
総計(２)		35 %	0	11 %	37 %	0	8 %	23	12
総計(両)		35 %	0	11 %	38 %	10	8 %	23	12

所持品			
活動基本装備			

所持金： 5570	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
エリート	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： レベル上昇時に3つのアーツを覚えられるようになるが、同じアーツを2レベル以上上げられなくなる							
インカリッジメント	1/1	0	パーマネント	自身	味方全体	0	
効果： 前衛にいるとき、自分以外の味方全員の攻撃のダメージに+[2×PCレベル](重複可)							
アップリフト	7/7	0	パーマネント	自身	味方全体	0	
効果： 自分以外の味方PC全員の攻撃のダメージに+[2xAL]　なぜかこの効果は重複する							
ブースト・アキュラシー	7/7	3	アクション	遠距離	味方単体	0	
効果： 戦闘終了まで対象の攻撃の命中率に+[AL]%　この効果は重複しない							
シュプリマシー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 取得可能なすべてのアーツの最大レベルに+2							
ブースト・パワー	7/7	3	アクション	遠距離	味方単体	0	
効果： 戦闘終了まで対象が与えるダメージに+[3xAL]。この効果は重複しない(他人のアーツとは重複する)							
レジーム	1/1	5	インスタント	自身	自身	0	
効果： 使用可能なアンビュラスのACのアーツを1つ、種別INとして即座に使用する。戦闘ごとに1回使用可能。							
ブースト・タフネス	7/7	3	アクション	遠距離	味方単体	0	
効果： 戦闘終了まで対象の防御力に+[2xAL]。この効果は重複しない(他人のアーツとは重複する)							
クロニクル	1/1	0	インスタント	遠距離	味方全体	3	
効果 :ウィルとLウィルを好きなだけ消費し、対象のHPをその[消費合計×10+ボーナス]回復。3レベル以上限定、1シナリオ1回まで使用可能							
スフィア・アンビュラス	5/7	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト							
プロンプティチュード	1/1	5	インスタント	自身	自身	0	
効果： 即座にターンを得る　ただし未行動でないと使用できず、使用すると行動済みになる。1シナリオ1回まで使用可能							
ナルシシズム	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： レベル5以上のアップリフトの効果を、自分と味方全員の与えるダメージに+[3xAL]に変更する							
パトロン	3/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： シナリオの開始時のみ使用可能　あなたは[500xAL]シルバーを得る。							
ルアー	5/10	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 同じ場面に登場している異性一人に使用する　対象はあなたに無条件で好意を抱く　1シナリオ[AL]回まで							
プロスペクト	3/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 探索や落し物に関する【速】判定に+[10xAL]%							

サード:アーヴァント
フォース:ニュートリノ
瑕疵:拝金主義者
フル支援で攻撃＋100、防御＋14、命中＋7、回避＋14

キャラクター名
フィーリナ＝アクネス

プレイヤー名

所持品			

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ウォークライ	6/7	10	アクション	自身	自身	0	
効果：　戦闘終了まであなた以外の味方全員の攻撃のダメージに+[ALx3] このアーツの効果は誰のとも重複しない							
ブロッサム	1/1	5	インスタント	自身	自身	0	
効果 :あなたが使用可能なプロミネンスの種別ACのアーツを1つ指定し、それを種別INとして即座に使用する。戦闘ごとに１回だけ使用可能							
ブースト・ニンブル	7/7	3	アクション	遠距離	味方単体	0	
効果：　戦闘終了まで対象の回避率+[2xAL]%、ただしリロール不可　この効果は重複しない							
パシフィズム	5/5	0	パーマネント	自身	味方全体	3	
効果：　各ラウンド終了時、味方全員のHPを[2xAL]回復する　ベースがアンビュラスなら回復量が伸びる							
ファースト・エイド	5/5	3	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果：　1ラウンド1回使用可能。対象のHPを[AL]d6回復する(ベースがアンビュランスなら、運の半分が効果量にプラス)							
効果：							
効果：							
効果：