

キャラクター名  
鳩

プレイヤー名  
 



ポジション	コート	享年	11歳
メインクラス	バロック	暗示	喪失
サブクラス	□マナスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
兄	自分と同じ顔の兄の記憶
ゲーム（遊戯）	生贄を選ぶためのゲーム

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	2 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
鳩	保護	3 ①②③④⑤	
珊瑚鶴	独占	2 ①②③④⑤	
金糸雀	憧憬	3 ①②③④⑤	
鳩羽	友情	3 ①②③④⑤	
あいね	信頼	2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ジャッジ		0~3	無駄無駄無駄無駄ア！
メインクラス		時計仕掛け		オート			改造3取得
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃出目+1
サブクラス		歪極		オート			変異3取得
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		よぶんなあたま		オート			2
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2 何度でも可
頭		やぶれひまく		ダメージ			防御2
頭		よぶんめ		ジャッジ	1	01	支援2
頭		小さなアンデット		オート			飛べない雀。ちゅんちゅん鳴く。頭のひまくに隠れる。
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	02	移動1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2 か 妨害2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	01	支援1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1