キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	15
アザーシークエンス	ニュートリノ	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	2	8	38 %
知	6	0	2	8	38 %
敏	6	0	2	8	38 %
運	15	28	4	47	77 %

HP	118
MP	93
移動時ウィル	20
戦闘時ウィル	50

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ジャッジメント					16			
武器2									
防具	セイクリッド								10
インナー	ショートパンツ					2			
アクセサリ	ハードグラス					4			
アクセサリ	ライジングサン								
能力値＋ボーナス		20	0	18	58	0	18	8	0
アーツ				25			25		
その他									
総計(1)		20 %	0	43 %	58 %	22	43 %	8	10
総計(2)		20 %	0	43 %	58 %	6	43 %	8	10
総計(両)		20 %	0	43 %	58 %	22	43 %	8	10

所持品			
活動基本装備			

所持金：　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
フランキング	5/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 後衛から前衛に移動した直後に攻撃した場合、そのダメージに+[5xAL]							
スウィフト	5/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 射撃回避に+[2xAL]%　ただし、あなたの射撃回避判定でサクセスが行えなくなる							
アボイダンス	5/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 白兵回避に+[3xAL]%　ただし、あなたの白兵回避判定でリロールが行えなくなる							
イベイション	5/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 射撃回避に+[3xAL]%　ただし、あなたの射撃回避判定でリロールが行えなくなる							
フロントステップ	2/5	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 自分のターン中のみ使用可能。あなたは即座に隊列移動を行う。1ラウンド[AL]回使用可能							
アジェイセント・シューティング	5/5	2	インスタント	自身	自身	2	
効果： 射撃攻撃を行う直前に使用。ダメージに+[4xAL]、ただし射程は近距離になる。攻撃ごとに1回使用可能							
ダッキング	5/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 白兵回避に+[2xAL]%　ただし、あなたの白兵回避判定でサクセスが行えなくなる							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							