

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	-291000				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	
		器用度	10			17	2	
体	10	敏捷度	5			12	2	
		筋力	10			20	3	
		生命力	9			19	3	
心	4	知力	9			13	2	
		精神力	7			11	1	

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15						
グラップラー	15						
スカウト	15						
レンジャー	15						

戦闘特技				
タフネス	2122p	全力攻撃	225p	p
追加攻撃	220p	武器習熟II/ソード	221p	p
投げ攻撃	225p	全力攻撃II	2125p	p
カウンター	2120p	なぎ払い	3146p	p
バトルマスター	3143p	頑強II	2121p	p
トレジャーハント	2120p		p	p
ファストアクション	2123p		p	p
影走り	2120p		p	p
トレジャーマスター	3143p		p	p
匠の技	3143p		p	p
治癒適正	2122p		p	p
不屈	2123p		p	p
ポーションマスター	2123p		p	p
韋駄天	3142p		p	p
縮地	3143p		p	p
武器習熟/ソード	221p		p	p
頑強	218p		p	p
武器の達人	3144p		p	p

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本 追加 ダメージ	鎧と盾			
ファイター	15	17	17	18	鎧			
グラップラー	15	17	17	18	盾			
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
シューター	0				回避技能	ファイター	合計値	17 0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3m	22m	66m	2d+ 17	0	109						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/×	2d+ 17	2d+ 18	2d+ 16	11							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中			
右手		左手	
腰			
足			
その他			

その他メモ

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉚

キャラクター名

プレイヤー名

[illegible][illegible]

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
				名誉点 所持 0 /合計 0	

[illegible][illegible]