機体名：山茶花

プレイヤー名：

搭乗条件	
レベル	1
ランク	N
機体知識レベル	-2

		HP	装甲	回避	移動	装備数
ベース機体	カルマート	30	6	1	4	4
変形後						
改造	使用P：		1	1		1
その他修正						
機体合計（変形前）		30	7	2	4	5
機体合計（変形後）						

武装コスト合計	
メモリ	180
功績点	0

	格闘命中	射撃命中	戦術命中	行動値	転倒値
パイロット能力					
パイロット反応値					
機体ボーナス	0	0	0	0	0
総合値	2d+	2d+	2d+	2d+	2d+

回避（変形前）	回避（変形後）
2	
2d+	2d+

現在のデッキ

武装

名前	ランク	容量	移動	チャージ	レーザー	貫通	地形	射程	対象	命中	修正	命中値	ヒット数	威力	制限
ヘッドバルカン	N	0	○				両用	1	単体	最大	+3	2d+	1	7	-
A B C D E F 解説：初期武装。装備枠を圧迫せず装備できる。命中判定は３つのうち、最大のものを使用する															
DビットI	N	40	○	○	○	○						2d+			
A ~~B~~ ~~C~~ ~~D~~ ~~E~~ ~~F~~ 解説：															
DビットI	N	40	○	○	○	○						2d+			
~~A~~ ~~B~~ ~~C~~ ~~D~~ ~~E~~ ~~F~~ 解説：															
アームカッター	N	90	○	○	○	○	同一	1-2	単体	白兵	-2	2d+	2	10	
A ~~B~~ ~~C~~ ~~D~~ ~~E~~ ~~F~~ 解説：															
ニードル・スロー	N	70	○	○	○	○	両用	2-3	複数	白兵	1	2d+	3	3	
~~A~~ ~~B~~ ~~C~~ ~~D~~ ~~E~~ ~~F~~ 解説：															
隠密ツールN	N	30	○	○	○	○				その他		2d+			
A ~~B~~ ~~C~~ ~~D~~ ~~E~~ ~~F~~ 解説：隠密判定に+3															
マント	N	5	○	○	○	○				その他		2d+			
A ~~B~~ ~~C~~ ~~D~~ ~~E~~ ~~F~~ 解説：機体の識別判定の目標値+1															
ブースターN	N	15	○	○	○	○				その他		2d+			1/R
A ~~B~~ ~~C~~ ~~D~~ ~~E~~ ~~F~~ 解説：移動力に+2															
派手な装飾品	N	10	○	○	○	○				その他		2d+			
~~A~~ ~~B~~ ~~C~~ ~~D~~ ~~E~~ ~~F~~ 解説：機体の識別判定の目標値+2															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															