

キャラクター名  
シュシュ

プレイヤー名

|        |       |     |     |
|--------|-------|-----|-----|
| ポジション  | ホリック  | 享年  | 8   |
| メインクラス | レクイエム | 暗示  | 破局  |
| サブクラス  | レクイエム | 寵愛点 | 101 |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 花園 |
| 最大行動値 | 11 |

| 記憶のカケラ | 内容  |
|--------|---|
| 勉強     | いい成績じゃないと、取り柄がないです。だから、勉強をしなきゃなのです。                               |
| 笑顔     | 心からの笑顔。本当に幸せな笑顔。誰のです？きっと、それは大好きなひとなのです。                           |
| 救世主    | アロンソさま、どうしてですか。シュシュにくださった笑みは、優しい言葉は……嘘だったのですか。                    |
| うまれた   | おぎゃあ  |
| 仲良し    | いつも一緒にいた。クラスで一番仲良かった。あの日まで……。私は将来のために頑張っていた。あの子はなんのために頑張っていたんだろう。 |
| ■■■    | わたしは…よかった。あの子を守ることは過去のわたしを救うことにもなる。                               |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 4   | 2  | 6  |
| 変異  | 0   | 1  | 1  |
| 改造  | 0   | 4  | 4  |

| 未練    |    |         |                   |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| アロンソ  | 恋心 | 2 ①②③④⑤ |                   |
| クリス   | 執着 | 2 ①②③④⑤ | もう忘れないですよ         |
| ユネ    | 恋心 | 3 ①②③④⑤ |                   |
| ソラヤ   | 対抗 | 2 ①②③④⑤ |                   |
| リーシャ  | 感謝 | 2 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |          |    |       |     |     |                                       |
|--------|----|----------|----|-------|-----|-----|---------------------------------------|
| タイプ    | 損傷 | 名前       | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果                                    |
| ポジション  |    | 加速する狂気   |    | オート   | なし  | 自身  | バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1。            |
| ポジション  |    | 衝動       |    | オート   | 参照  | 自身  | 狂気点をコストにマニューバ使用可                      |
| ポジション  |    | 業怒       |    | ダメージ  | 参照  | 自身  | 狂気投げてダメ+1                             |
| メインクラス |    | 銃神       |    | オート   | なし  | 自身  | 射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。         |
| メインクラス |    | 子守唄      |    | オート   | なし  | 自身  | バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)。 |
| メインクラス |    | 死の手      |    | ラピッド  | 0   | 自身  | 任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。           |
| メインクラス |    | 魔弾       |    | オート   | なし  | 自身  | 射撃攻撃マニューバの射程+1                        |
| 頭      |    | のうみそ     |    | オート   |     |     | 最大行動値+2                               |
| 頭      |    | めだま      |    | オート   |     |     | 最大行動値+1                               |
| 頭      |    | あご       |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1                                |
| 頭      |    | カンフー     |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+1                               |
| 頭      |    | ボルトヘッド   |    | ジャッジ  | 1   | 自身  | 支援2                                   |
| 頭      |    | スコープ     |    | ジャッジ  | 0   | 自身  | 支援2。射撃・砲撃攻撃のみ                         |
| 頭      |    | サイコブラスター |    | ラピッド  | 参照  | 0~2 | コストの代わりに現在行動値-1、狂気点1点。射撃攻撃4           |
| 頭      |    | リミッター    |    | ダメージ  | なし  | 自身  | バトルパート中に損傷することで最大行動値+2してよい。           |
| 腕      |    | こぶし      |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1                                |
| 腕      |    | うで       |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援 1                                  |
| 腕      |    | かた       |    | アクション | 4   | 自身  | 移動 1                                  |
| 腕      |    | 対戦車ライフル  |    | アクション | 4   | 1~3 | 射撃攻撃5                                 |
| 腕      |    | ショットガン   |    | アクション | 2   | 0~1 | 射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1                    |
| 腕      |    | アンデッドガン  |    | アクション | 3   | 1~2 | 射撃攻撃1+爆発+全体攻撃                         |
| 腕      |    | 合金トランク   |    | ダメージ  | 0   | 自身  | 防御1                                   |
| 胴      |    | 救急箱      |    | オート   | なし  | 参照  | 戦闘終了時姉妹の基本パーツ3つ修復                     |
| 胴      |    | 赤ずきん     |    | オート   |     |     | たからもの。かわいい衣装の赤ずきん。                    |
| 胴      |    | しんぞう     |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+1                               |
| 胴      |    | せぼね      |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1                 |
| 胴      |    | はらわた     |    | オート   |     |     |                                       |