キャラクター名
“死人に口なし”アヴァランチ・バファリン

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	20
アザーシークエンス	エクスプロイヤー	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	享年14歳

出自	隊商	**運命**	秘密	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	11	4	20	50 %
知	5	0	2	7	37 %
敏	12	0	2	14	44 %
運	11	27	4	42	72 %

HP	204
MP	106
移動時ウィル	25
戦闘時ウィル	60

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	バフェット,1,5,0,2,0,0,0,素手を白兵武器「フィスト」に変換。命中+0、攻撃力[2xAL]		14						
武器２	バフェット,1,5,0,2,0,0,0,素手を白兵武器「フィスト」に変換。命中+0、攻撃力[2xAL]		14						
防具	セイクリッド								10
インナー	ノースリーブ						1		
アクセサリ	ソードクロス								
アクセサリ	ライジングサン								
能力値＋ボーナス		41	21	20	22	0	12	14	0
アーツ		14	40						
その他			10						
総計(１)		55 %	85	20 %	22 %	0	13 %	14	10
総計(２)		55 %	85	20 %	22 %	0	13 %	14	10
総計(両)		55 %	99	20 %	22 %	0	13 %	14	10

所持品			
活動基本装備			
ヴァイタルドリンク			
携帯食料１日分			

所持金： 0	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
バフェット	7/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 素手を白兵武器「フィスト」に変換。命中+0、攻撃力[2xAL]							
フィスト・エンハンス	7/5	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果： フィストの命中に+[2xAL]%							
コラプス	1/1	4	アクション	近距離	敵単体	1	
効果： フィスト以外の武器を装備していない時使用可能。白兵攻撃を行い、ダメージを与えた対象を衰弱状態にする							
エリート	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： レベル上昇時に3つのアーツを覚えられるようになるが、同じアーツを2レベル以上上げられなくなる							
コンカー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果： 全ての白兵攻撃の与えるダメージに+[2xCL]							
ダークエッジ	7/5	2	インスタント	自身	自身	0	
効果： 戦闘終了まで、あなたの攻撃は闇属性になる。さらにダメージを与えた場合、対象は鈍重状態になる							
ステューパー	1/1	4	インスタント	自身	自身	0	
効果： 攻撃命中判定の直前に使用し、次の攻撃を受けた対象は呆然状態になる。拡大不可							
デイライト	1/1	4	インスタント	自身	自身	0	
効果： 攻撃の命中判定の直前に使用可能。次の攻撃を受けた対象は戦慄状態になる							
ヴォイド	1/1	4	インスタント	自身	自身	0	
効果： 攻撃の命中判定の直前に使用可能。次の攻撃を受けた対象は虚無状態になる							
テイルバイツ	5/3	2	インスタント	自身	自身	0	
効果： 攻撃の直前に使用し、次の攻撃の射程を遠距離に変換　シナリオ中AL回使用可能							
プリベーション	5/3	4	インスタント	近距離	敵単体	1	
効果： バフェットが5レベルなら、攻撃が命中したキャラクターの防御力を-[ALx3]。この効果は重複しない							
バトルビート	7/5	5	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1戦闘に1回まで使用可能。戦闘終了まであなたの白兵攻撃に+[2xAL]							
トゥーソード・フェンサー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果： ダガー、ソード、フィストを好きな組み合わせで2つ装備し命中とダメージ修正、特殊効果を合算する							
ポイズン	7/5	3	インスタント	自身	自身	0	
効果： 攻撃命中判定の直前に使用する。次の攻撃を受けた対象は猛毒状態(Lv.[AL])になる。							
シュプリマシー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 取得可能なすべてのアーツの最大レベルに+2							

瑕疵：死
サドシ：クロスバイツ
モルフに轢かれて頭のネジどころか色んなネジが吹っ飛んだ！全身やたらとメカメカしいけど多分人間！仮面ラ●ダー？いいえ、違います
アヴァランチ・バファリンさん＝デス。長いからアヴァでもなんでもお好きな様に呼んでください
半分くらいは“やさしさ（バステ）”で出来ていて、半分くらいは剣で出来ている（本人談）
自称剣豪だけど基本殴る、というか殴りしかしない。本人曰く「しんけんつかい」
ハイスラという名のバステアッパーが必殺技。最大の敵は著作権

サドシ：クロスバイツ　フォスシ：アヴァ、名前じゃないよ！
プロシーダーを使用し！プロンプティチュードを習得！

キャラクター名

“死人に口なし”アヴァランチ・バファリン

プレイヤー名

所持品			

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ブラッドラスト	7/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	白兵攻撃のダメージ+[3xAL]						
ウォータイム・アッパー	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	戦闘時のウィル上限に+[3xAL]						
プロンプティチュード	1/1	5	インスタント	自身	自身	0	
効果：	即座にターンを得る　ただし未行動でないと使用できず、使用すると行動済みになる。1シナリオ1回まで使用可能						
フォーティチュード	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	CL5以上のハイランダーのみ取得可能。1シナリオ1回だけ、HP0になる攻撃を受けた時、HP1でそれを耐える						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							