キャラクター名
リチャード＝ブランシェ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	6	45		62	10
		敏捷度	7	11		29	4
体	4	筋力	9	18		31	5
		生命力	9	25		38	6
心	9	知力	9	8		26	4
		精神力	3	13		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15	ライダー	15
スカウト	7		
レンジャー	9		
セージ	1		
エンハンサー	6		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
タフネス	2122 p	防具習熟II/盾	222 p
バトルマスター	3143 p	武器の達人	3144 p
トレジャーハント	2120 p	全力攻撃II	2125 p
ファストアクション	2123 p	防具の達人	3144 p
治癒適正	2120 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
武器習熟/スピア	221 p		p
全力攻撃	225 p		p
武器習熟II/スピア	221 p		p
防具習熟/盾	222 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 3000 /合計 3000

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	25	19	20
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	インペリアル		30	-1	14
盾	ナイトシールド		15		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	4
回避技能	ファイター		合計値	19	20

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フェイタルランス 騎乗で+5	1H	25		2d+ 25	10	23	50										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 G
預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	31 m	93 m

回避	防護点
2d+ 19	20

HP
98

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 19

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟