キャラクター名
氷見川 速人（ひみかわ はやと）

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン サラマンダー	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17歳	性別	男
覚醒	素体	衝動	闘争	初期侵食率	32 %
出自	安定した家庭	経験	記憶喪失	邂逅	保護者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	2			6
感覚	1	0	1			2
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	34
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	2		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ブリザードエッジ	白兵	6r+1	6	8		《氷炎の剣》で作成した氷の剣
《アイシクル・ペネトレイト》	白兵	6r+1		13		C値8。
《プロミネンス・ブレイザー》	白兵	6r+1		13		C値8。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：噂好きの友人	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：先行種	P	N		
二階堂拓海	P 友情	N 劣等感		
両親	P 信頼	N 食傷		
飯島ユキ	P 慕情	N 隔意		
“フラッシュ・バック”一条響真	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
氷炎の剣	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：白兵武器を生成								
炎の刃	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：攻撃力+[Lv×2]								
C：サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：C値-[Lv]								
一閃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：全力移動後に攻撃								
音速攻撃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：命中判定ダイス+[Lv]								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「あの人だけは、許せない…。今ならわかる、“俺”の気持ちが！」
「今！僕の「心」はひとつだァ！思う存分やってやるよ！」

ある時FHの女科学者“インジェクター”の実験に巻き込まれ、その後遺症としてふたつの「心」を持つ少年。
人格が変わるのではなく、記憶、意識はそのままに、性格だけが豹変する。
普段は穏やかで引っ込み思案なところが目立つ「僕」だが、危機を感じたり怒りを覚えると好戦的で荒々しい「俺」になる。

「僕」状態では氷の騎乗槍、「俺」状態では炎の双刃刀を武器にする。
いずれもスピードを生かして瞬時に間合いを詰めるが、凍気を拡散させて戦いへの恐れからやや強引に突っ込む氷モードに対し、好戦的な炎モードでは槍術を思わせるスタイリッシュな戦い方になる。
ふたつの「心」がうまくシンクロすると武器もまたふたつの力が混ざった形になり、騎乗槍が右腕と一体化し、らせん状の炎を纏うようになる。