キャラクター名

鑑識十四松(十四松卓用)

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	破局
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	24

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	0	1
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
クスリ	
動く死体	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
概念十四松	独占	3	①②③④⑤	
十四松パン	友情	2	①②③④⑤	
ノーマル十四松	保護	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0〜3	ラピッド・ダメージ・ジャッジマニューバ１つの効果を打ち消す
ポジション		助言		ジャッジ	0	0〜2	支援1か妨害1
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0〜1	妨害2。その後同対象に射撃攻撃1してもいい
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了まで攻撃判定出目+1
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みのラピッド・ダメージ・ジャッジのマニューバ１つ再使用可能にする
		ピッチャー		ジャッジ	効果	0〜1	コストとしてボール3つ支払う。妨害2。何度でも使用可。1回の判定に1回のみ
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0〜2	対象の姉妹と互いに対話判定
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃のみ可
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2〜3	射撃攻撃1、攻撃判定出目+1
腕		ショットガン		アクション	2	0〜1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定出目+1
腕		ランチャー		アクション	4	1〜2	砲撃４+爆発
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		写真		オート	なし	なし	なごみメンバーとの写真。たからもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１