

キャラクター名
鑑識十四松(十四松卓用)

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	破局
サブクラス	ゴシック	寵愛点	24

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
クスリ	
動く死体	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	0	1
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
概念十四松	独占	3 ①②③④⑤	
十四松パン	友情	2 ①②③④⑤	
ノーマル十四松	保護	2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	ラピッド・ダメージ・ジャッジマニューバ1つの効果を打ち消す
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2。その後同対象に射撃攻撃1してもいい
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了まで攻撃判定出目+1
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みのラピッド・ダメージ・ジャッジのマニューバ1つ再使用可能にする
		ピッチャー		ジャッジ	効果	0~1	コストとしてボール3つ支払う。妨害2。何度でも使用可。1回の判定に1回のみ
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹と互いに対話判定
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃のみ可
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、攻撃判定出目+1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定出目+1
腕		ランチャー		アクション	4	1~2	砲撃4+爆発
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		写真		オート	なし	なし	なごみメンバーとの写真。たからもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1