

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

| | | | | | | | |
|------|-------|-----|---|-------|-------|-----|-------|
| 個性 | | | | | | 性別 | 男 |
| ワークス | 文化系学生 | | | | | 年齢 | 学生 |
| レベル | 1 | ランク | N | 没入タイプ | 遠距離射撃 | 功績点 | 18/18 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | LP | 15 |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|-----|----|
| 筋力 | 0 | 2 | 0 | 0 | 0 | 2 | TP | 13 |
| 敏捷 | 0 | 2 | 1 | 0 | 0 | 3 | 機体P | 15 |
| 器用 | 3 | 3 | 0 | 0 | 0 | 6 | 行動値 | 8 |
| 感覚 | 2 | 3 | 0 | 0 | 0 | 5 | | |
| 知性 | 0 | 4 | 0 | 0 | 0 | 4 | | |
| 運 | 0 | 2 | 0 | 0 | 0 | 2 | | |

| 戦闘系技能 | | | | 筋力技能 | | | | 器用技能 | | | |
|-------|----|----|-----|------|----|----|-----|--------|----|----|-----|
| 技能 | SL | 修正 | 判定値 | 技能 | SL | 修正 | 判定値 | 技能 | SL | 修正 | 判定値 |
| 命中：格闘 | | 0 | 2 | 力技 | | 0 | 2 | 精密作業 | 1 | 0 | 7 |
| 命中：射撃 | 1 | 0 | 6 | 持久力 | | 0 | 2 | セキュリティ | 2 | 0 | 8 |
| 命中：戦術 | | 0 | 5 | 敏捷技能 | | | | 運転：バイク | | 0 | 6 |
| 回避 | | 0 | 4 | 運動 | | 0 | 3 | 運転：自動車 | | 0 | 6 |
| 行動値 | 1 | 0 | 8 | 隠密 | 1 | 0 | 4 | | | | |

| 感覚技能 | | | | 知性技能 | | | | 知性技能 | | | |
|-------|----|----|-----|-------|----|----|-----|--------|----|----|-----|
| 技能 | SL | 修正 | 判定値 | 技能 | SL | 修正 | 判定値 | 技能 | SL | 修正 | 判定値 |
| 直感 | 1 | 0 | 6 | 機体知識 | 1 | 0 | 5 | 情報：一般 | 1 | 0 | 5 |
| 芸術：音楽 | 1 | 0 | 6 | プログラム | 2 | 0 | 6 | 情報：軍事 | | 0 | 4 |
| 芸術：演劇 | 1 | 0 | 6 | 学術 | 1 | 0 | 5 | 情報：裏社会 | | 0 | 4 |
| 芸術：美術 | | 0 | 5 | 医療知識 | | 0 | 4 | | | | |

| 装備品 | 重量 | 射程 | タイプ | 命中 | ヒット数 | 威力 | メモ |
|-----|----|----|-----|----|------|----|----|
| パンチ | 0 | 0 | 1 | 0 | | 0 | |
| | | 1 | 0 | 0 | | 0 | |
| | | 1 | 0 | 0 | | 0 | |
| | | 1 | 0 | 0 | | 0 | |

| 防具 | 重量 | 防御 | 回避 | 行動 | 転倒 | 反応 | メモ |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 制服 | 1 | 2 | | | | | |
| その他修正 | | | | | | | |
| 合計 | 5 | 4 | 8 | 8 | 2 | | |

さんがのつばき

| | | |
|------------|-----------|---------|
| 追加メモリ : 10 | 所持金 : 550 | 預金、借金 : |
|------------|-----------|---------|