

キャラクター名

アーロン・ワナグアイ

プレイヤー名

種族	人間				レベル	2
ジョブ	ルインズブレイド				カオスレート	0
国籍		性別	男性		年齢	2 2
クラブ			部	クラス	1 年	7 3 組
経緯	なんとなくその場の勢いで					
好き	ゲーム雑誌、格ゲー					
嫌い	雷、野菜					

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 10
学力	10	4	14	2d+ 4		
青春力	10		10	2d+ 3		
政治力	10		10	2d+ 3	アウル	上限： 3
	0			2d+ 5		
	0			2d+ 5		

道具類		カテゴリ	分類	効果
1	グレートソード		大剣	射程0 威力3 クリティカル1 この武器を使って命中判定に大成功したとき、威力が1点上昇する。
2	レザーブレスレット		アクセサリ	装甲1 物理制限 攻撃しかガード出来ない。
3	レザーグローブ		アクセサリ	装甲1 物理制限 攻撃しかガード出来ない。 型牢2 このアイテムを消費して、ガード判定を行う場合、その達成値が2点上昇する。
4	ごちそう		食物	同じゾーンに登場しているキャラクターの中から、好きな数だけ目標に選び、目標の生命値を206点回復する。このアイテムは使用すると、消費される。
5	焼きそばパン		食物	同じゾーンに登場しているキャラクター一人を目標に選び、目標の生命値を206点回復する。このアイテムは使用すると、消費される。
6	阻霊符		呪具	戦闘中、自分の手元で使用出来る。そのランバの周、天幕やその隣側のキャラクターへ、ガード判定の成功度が上がる。この効果は確率が高い。このアイテムは使用すると、消費される。

アドレス帳			↓好意ならチェック	アドレス帳			↓好意ならチェック
武藤さん			①②③④⑤				①②③④⑤
鴨川さん			①②③④⑤				①②③④⑤
			①②③④⑤				①②③④⑤
			①②③④⑤				①②③④⑤
			①②③④⑤				①②③④⑤
			①②③④⑤				①②③④⑤

授 業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	解暴学			解暴学			スマッシュ			全力跳躍			解暴学		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1			1			1		
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
○	常駐		○	常駐		○	補助		○	補助		○	常駐		
	攻撃が成功したとき、相手に与えるダメージが授業レベル×2点上昇する アウル3点獲得できる。 判定は学力でふる			攻撃が成功したとき、相手に与えるダメージが授業レベル×2点上昇する 判定は学力でふる			射程1以内にいる目標に自分の攻撃が成功したときに使用できる。アウルを1点消費するたび、その攻撃のダメージが1D6点上昇する。授業レベル以上、アウルを消費することはできない。			全員のプロットが公開されたときに使用出来る。指定能力の判定に成功すると、自分の速度を1点上昇するか、1点原点することができる。この効果は、一回の戦闘に授業レベル×2度まで使用できる。			攻撃が成功したとき、相手に与えるダメージが授業レベル×2点上昇する		

授 業 後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	特別講座			特別講座											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1			1			1		
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
○	常駐		○	常駐		○			○			○			
	学力の修正値がコミュレベル×2点上昇する。			学力の修正値がコミュレベル×2点上昇する。											

専攻	解暴学			解暴学											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1											
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
	○	常駐		○	常駐		○			○			○		
	攻撃が成功したとき、相手に与えるダメージが授業レベル×2点上昇する		攻撃が成功したとき、相手に与えるダメージが授業レベル×2点上昇する												

成長	効果	選択回数
能力上昇	能力3つの値に＋1	
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる	
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる	
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる	

成功度表	
～10	失敗
11～14	1
15～19	2
20～24	3
25～29	4
30～	5