キャラクター名
(,, ^ Д ^)

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	1
アザーシークエンス	グラディウス	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	20

出自	一般人	**運命**	復権	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	11	0	0	11	41 %
知	7	0	0	7	37 %
敏	8	0	0	8	38 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	42
MP	31
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	シルバーサーベル		5						
武器2									
防具	プロテクター								2
インナー	反属性シャツ								
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		36	3	9	20	0	3	8	0
アーツ									
その他									
総計(1)		36 %	8	9 %	20 %	0	3 %	8	2
総計(2)		36 %	3	9 %	20 %	0	3 %	8	2
総計(両)		36 %	8	9 %	20 %	0	3 %	8	2

所持品			
活動基本装備			
一般的な衣服			
ノーマルのインナー			
銀時計			
制服			
ヴァイタルドリンク			

所持金：	140	預金・借金：	0

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
エアリアル・ヴィジョン	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： ウィルを支払わずアディションを使える　ベースとアザーが同じハイランダー専用							
アサルト	3/5	3	アクション	近距離	敵単体	1	
効果： 装備している近接武器で攻撃を行う。その際、ダメージに+[3xAL]							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

瑕疵：意志薄弱

アサルトエンジン二年生。
普通の一般家庭で育ち、16歳から快適なニートライフを満喫していたのだが、
親から家を追い出されそうになったショックで家族でただ一人ハイランダーに覚醒してアサルトエンジンに入ることになった。
快適なニートライフを取り戻すために金を稼ぎたいと思っている。
昔からどんくさくて自分から動けないタイプ。
めんどくさいことには関わりたくないタイプだが根はお人好しで優しい方。