

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	28
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	ダンサー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	渡来
出自 (効果)	前科者			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	13	39	15	36	38	9
ボーナス	3	4	13	5	12	12	3
クラス修正	0	1	1	1	2	1	0
他修正							
能力値	3	5	14	6	14	13	3

HP	180
MP	323
フェイト	9

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	朱き杖			52					
左手									
頭部	闘士のバンダナ		1			3			-1
胴部	身かわしの服				1	4			
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	真理の書								
能力値			5	0	14	0	13	28	8
スキル									
その他						2	1		
総計(右)			6	52					
総計(左)			6	0	16	11	15	28	7
総計(両)			6	52					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	14			14	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	14			14	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定	13			13	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
万能薬	
ニンジャ道具	

現在重量:	10	所持金:	331000	預金・借金:	
最大重量:	11				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 作成時に最大MP+5								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エアリアルスラッシュ	1		メジャー	20m			6	
効果: 対象に風属性・2D+5の魔法ダメージを与える。更に魔術判定に+1D クリティカルでダイスロール増加								
マジックブラスト	1		ムーブ				3	
効果: タイミチャー】の単体魔法の対象を範囲グ【メジ(SL×2体)にする								
エキスパート	1		マイナー				3	
効果: 命中をプロセス終了時まで1d								
	★							
効果:								
ステップ・ダーク	3		セット				4	
効果: 回避+sl×2 シーン継続								
	3		セット				4	
効果:								
コンセントレイション	1		パッシヴ					
効果: 命中+1d								
エアリアルセイバー	5		パッシヴ					
効果: 風のダメージ×5								
ダンシングヒーロー	1		判定直前				シーン	
効果: 判定に+1d								
レインボーカラー	1	8	メジャー	20	単体	魔術		
効果: キャラクターの魔術の属性変更								
リゼントメント	1		効果参照				シナリオ	
効果: 単体にc l×10								
ランニングセット	○		ムーブ					
効果:								
	1							
効果:								

魔術判定+1D シーン1度、ダメージにCL\*2  
古代の秘術 HP50消費

マイナーアクションを放棄する代わりに、魔術判定に+2D  
ダメージに+60する  
シーン中、回復をすることが出来ない さらに回復アイテム、スキル、パワーを使用した場合、回復することなくその数値分減少させる  
シナリオ1回、紅きつえの効果をCL\*10 m p 100点消費  
クリティカル時 ダメージ2倍 命中判定前

紅き杖  
<レインボー・ルイン>  
このスキルを使用する時、攻撃スキルの一つを選択する  
シーン全体から好きなだけ対象を選択し、攻撃スキルを使用する  
この攻撃は貫通攻撃として扱う  
その後に対象に対して好きな属性を付与することができる  
シナリオ1回

<攻撃色の輝き>  
自身が回避判定を振る前に使用できる  
その攻撃に対して回避の成功、失敗に関わらず対象はダメージ判定時に起こる判定を行う(失敗の場合は通常通りに振るだけでよい)  
その攻撃が自身の最大MPを下回っていた場合、そのダメージを攻撃してきた対象に与える  
このダメージは無属性攻撃として扱い、自身、または武器に属性が付与されていた場合、その属性に変更される





