キャラクター名: シズネ=アヤカワ

プレイヤー名:

メインクラス	ドレッドノート	**Lv.1:**		**レベル**	20
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	狩人			**目標**	修行

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	34	30	27	9	9	9	6
ボーナス	11	10	9	3	3	3	2
クラス修正	3	3	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	14	13	10	3	3	4	2

HP	214
MP	148
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	童子切	至近	0	23	0	0	0	0	0
左手	紅鋼の腕					10	2	-2	
頭部	紅鋼の兜		2		-2	8	2	3	
胴部	紅鋼の胴				-3	15	3		
補助	紅鋼の小具足					7			
装身具	紅鋼の鞘			10		7	5		
能力値			13	0	10	0	4	13	19
スキル	ﾄｩｰﾊﾝﾄﾞｱﾀｯｸ,ｲﾝｻｲﾄﾌﾞﾚｲﾄﾞ,ﾌｧｲﾃｨﾝｸﾞﾛｳ,ｺﾝﾊﾞｯﾄﾏｽﾀﾘｰ		7	10					
その他	セブンマテリアル,フォアストール		1	1	1	1	1	11	1
総計(右)			23	44	6	48	17	25	20 m
総計(左)			23	21					
総計(両)									
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	13			13	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ポーションホルダー	
mpp	
hmpp	
封鎖のクリスタル	
グレートmpp	
グレートhpp	

現在重量： 23

最大重量： 39

所持金： 8410

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	/フェイ:ナイトメア ダメージを与えた対象に放心を与える							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
トゥーハンドアタック	5		パッシヴ					
効果：	片手武器の刀を両手として装備し、武器攻撃力+SL*2							
インサイトブレイド	1		パッシブ	なし	自身	自動		
効果：	武器を使用した命中判定+3							
アームズロジック:刀	1		パッシヴ					
効果：	刀の命中+1d							
ハイパーゲイン	1		パッシヴ					
効果：	武器攻撃の効果に+筋力							
クローズコンバット	1		パッシヴ					
効果：	封鎖状態のsqにおいて、白兵DR+2d							
フォアストール	5		パッシヴ					
効果：	行動値+SL*2							
バーストラッシュ	1		パッシヴ					
効果：	命中でクリティカルした場合、相手の防御を0としてダメージを算出							
コンバットマスタリー	1		常時					
効果：	命中+2							
ファイティングロウ	1		常時					
効果：	命中+SL+1							
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動	P/1	
効果：	カバー							
ストライクバック	3	4	リアクション	武器	単体	命中	S/SL	
効果：	白兵攻撃に対して命中判定でリアクション。成功した場合相手のHPをCL*5ロス							
ディフレクション	1	6	リアクション	視界	単体	命中	1/SL	
効果：	射撃、魔法攻撃に対するリアクションを命中で行い、勝利した場合、攻撃は失敗となる							
リフレクション	1	4	ディフレクション		自身	自動	1/1	
効果：	ディフレクションにより回避した攻撃を反射							

火力
武器攻撃力:44(トゥーハンドアタック＆マテリアル効果込み)
パッシヴバフ:14(ハイパーゲイン)
パッシヴダイス:2d+2d(クローズコンバットによる封鎖中)+1d(紅鋼の鞘)
マイナーバフ:14(スマッシュ)、武器倍(フルスイング)
メジャーバフ:5d(バッシュ)

バッシュ時命中+2,DR+1d
23+2d(武器攻撃)+10(トゥーハンドアタック)+14(ハイパーゲイン)+10(紅鋼)+2d(クローズコンバット)=57+4d
+17(スマッシュ)+5d(バッシュ)++1d(紅鋼の鞘)
74+10d

武器攻撃力:23(素)+10(トゥーハンド)+17(ハイパーゲイン)+10(紅鋼)=57

131+10d

死神の手最大火力
191(死神の手)+56(フルスイング)+

剣のセブンスマテリアル
効果：パッシブ→全ての戦闘値に＋１する。
オート→命中判定の際、HPを最大１０まで消費する。命中判定に＋（消費したHP）する。

キャラクター名

シズネ=アヤカワ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スタイル:シンエイ	5	6	ストライクバック	なし	自身	自動	1/SL	
効果：リアクションに成功した場合、攻撃は失敗となる								
ファストセット	1	6	ムーブ		自身	自動		
効果：マイナーアクションを使用する								
死神の手	1		マイナー		自身	自動	1/1	
効果：DRに最大hp-現在hp。攻撃対象は単体固定。プロセス継続								
スマッシュ	1	5	マイナー		自身			
効果：DR+筋力								
フルスイング	1	10	マイナー		自身	自動	S/3	
効果：メインプロセス中、武器攻撃力を二倍とする								
ブランディッシュ	3	3	メジャー	武器	SL*2	命中		
効果：複数体攻撃								
ストラグルクラッシュ	1	10	メジャー		自身	自動		
効果：バッシュによる二回攻撃。対象は単体となり、二回目のバッシュではDR+2d。一度目が当たらなかった場合は二度目は振れない。								
リバウンドバッシュ	1	3	バッシュ		自身	自動		
効果：バッシュで範囲(6)の射程至近攻撃								
ボルテクスアタック	1	4	参照	なし	自身	自動	1/1	
効果：DR+CL*10								
ギフト	1		参照	なし	自身	自動	1/1	
効果：ジャッジ直前に使用。+2d								
グレートバースト	3	10	参照		自身	自動	1/SL	
効果：命中判定のダイスを一つ6にする								
バイオレンスヒット	1		クリンナップ					
効果：ボルテクス回数回復								
パーフェクトボディ	1		戦闘不能		自身	自動	1/1	
効果：戦闘不能を回復し、HPをSL*20へ。未行動であった場合行動済みにならない								
アームズマスタリー:刀	1							
効果：刀を用いた命中+1d								
スピリット・オブ・サムライ	1		アイテム					
効果：刀SL個取得								
バトルコンプリート	3	7	直後		自身	自動	S/SL	
効果：命中判定振り直し								
	1							
効果：								
トラッキング	1							
効果：足跡などを追う感知判定+1d								
アスレチック	1							
効果：跳躍や登攀の筋力判定+1d								
スピードアタッカー:1	1	F1	セットアップ	なし	自身	自動		
効果：移動力、行動値+5。ラウンド中継続								
スピードアタッカー:2	1	F1	フリー	なし	自身	自動		
効果：今いるsqの封鎖。回避判定に+1d。敵が存在している間持続する								
スピードアタッカー3	1	F1	参照	なし	自身	自動		
効果：武器攻撃と同時に使用。攻撃を貫通ダメージに								

キャラクター名: シズネ=アヤカワ

プレイヤー名:

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
クローズオフ	1		パッシヴ			自動		
効果：	封鎖からの離脱に対するリアクション+1d							
イミューンウェイト	1		パッシヴ					
効果：	防具の移動修正0未満を0に変更							
イクイップリミット	1		パッシヴ					
効果：								
トレーニング:筋力	1							
効果：								
トレーニング:器用	1							
効果：								
インテンション	1		パッシヴ					
効果：	mp+20							
フックダウン	1		クリンナップ				s/1	
効果：	ポーション使用							
ベアアップ	1							
効果：								
デストロイヤー	1		パッシヴ					
効果：	物破壊DR+2d							
アイテムマスタリー	1		パッシヴ					
効果：	hpmpを消費して効果を発揮するアイテムを使用する際、コスト-2							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								