キャラクター名
(・∀ ・)

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	2
アザーシークエンス	オデッセイア	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	16

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	1	6	36 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	16	2	0	18	48 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	44
MP	34
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	42

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1									
武器2	ニュートラライズ	1	7						
防具	アーマージャケット								5
インナー	ノーマル								
アクセサリ	ドッグタグ								
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		38	3	8	22	0	3	18	0
アーツ									
その他									
総計(1)		38 %	3	8 %	22 %	0	3 %	18	5
総計(2)		39 %	10	8 %	22 %	0	3 %	18	5
総計(両)		39 %	10	8 %	22 %	0	3 %	18	5

所持品			
活動基本装備			
アサルトエンジンの制服			
銀時計			
メンタルドリンク			
ヴァイタルドリンク			

所持金： 1290　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
アディクション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 種別ACのアーツを一切使用できなくなるが、戦闘時ウィル上限+6							
ホップヘッド	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 戦闘不能でも死亡してもいない時、MPを0にすることでウィル10点を得る。1シナリオ1回まで							
ファナティック	3/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 戦闘時のウィル上限+[4xAL]							
チャリティー	1/5	0	インスタント	遠距離	味方単体	0	
効果： 所持しているウィルを視界内にいる味方に好きなだけ渡す　1戦闘ごとに[AL]回使用可能							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							