キャラクター名
神道 和那

プレイヤー名

シンドローム	バロール ハヌマーン	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	闘争	初期侵食率	32 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	1	0			2
感覚	2	0	0			2
精神	3	0	0			3
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	11		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：	2		芸術：	2		知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
デスリーパー	白兵	2r+7	1	13		ﾀﾞﾒｰｼﾞ+1D　HP-2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：伝承者〈白兵〉	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ﾊﾇﾏｰﾝ	3	2	ﾒｼﾞｬｰ					
効果：C値-Lv（下限値7）								
電光石火	3	3	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ					
効果：ﾀﾞｲｽ+[Lv+1]、ﾒｲﾝ終了時HP-1D								
一閃	1	2	ﾒｼﾞｬｰ			対決		
効果：全力移動後白兵攻撃								
重力の手枷	3	4	ﾒｼﾞｬｰ	武器	単体	対決		
効果：命中対象ｼｰﾝ間判定ﾀﾞｲｽ-2（重複可）　ｼﾅﾘｵLv回								
グラビティベルト	3	4	ﾒｼﾞｬｰ			対決	120%	
効果：与ﾀﾞﾒｰｼﾞ対象攻撃力-[Lv*5]、対象次攻撃及びｼｰﾝ終了時持続								
ライトスピード	1	5	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	100%	
効果：ﾒｲﾝ間ﾒｼﾞｬｰ2回行動・C値+1　ｼﾅﾘｵ1回								
切り払い	1	1	ﾘｱｸｼｮﾝ	至近	自身	対決		
効果：ｴﾌｪｸﾄ技能ﾄﾞｯｼﾞ								
ﾘﾌﾚｯｸｽ：ﾊﾇﾏｰﾝ	2	2	ﾘｱｸｼｮﾝ					
効果：C値-Lv（下限値7）								
時間凍結	1	5	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	至近	自身	自動	80%	
効果：ﾒｲﾝ行動（行動済み使用可・行動済みならず）、ﾒｲﾝ終了時HP-20　ｼﾅﾘｵ1回								
朧の旋風	1	10	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	100%	
効果：ﾄﾞｯｼﾞ成功直後使用、ﾒｲﾝ行動（行動済み使用可・行動済みならず）、ﾒｲﾝ終了時HP-10　ｼﾅﾘｵ1回								
時の棺	1	10	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	100%	
効果：判定直前使用、判定自動失敗　ｼﾅﾘｵ1回								
空疾る爪	3	4	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	120%	
効果：攻撃・ﾄﾞｯｼﾞ判定直後使用、達成値+10（重複可）　ｼﾅﾘｵLv回								
軽功	★							
効果：								

キャラクター名
神道 和那

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
吸着	★							
効果：								
ディメンジョンゲート	★							
効果：								
無音の空間	★							
効果：								
効果：								
効果：								