

キャラクター名

日比谷陸

プレイヤー名

種族	人間				レベル	1	
ジョブ	アストラルヴァンガード				カオスレート	+2	
国籍		性別	女		年齢	14	
クラブ		部	クラス	3	年	??	組
経緯	憧憬						
好き	ヒーロー、駄菓子						
嫌い	自分の名前、ホラー						

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限：11
学力	14	4	18	2d+ 6	アウル	上限：5
青春力	6		6	2d+ 2		
政治力	10	2	12	2d+ 4		
力	3		3	2d+ 1		
	0			2d+		

道具類		カテゴリ	分類	効果
1	ワンド		杖	射程1、威力1、魔撃2。この武器を使った攻撃に対して、ガード判定を行う場合、達成値が2点減少する。
2	レザーグローブ		アクセサリ	装甲1、物理制限攻撃しかガードできない。聖率2=このアイテムを消費して、ガード判定を行うばあい、その達成値が2点上昇する。
3	シルバールング		アクセサリ	スキルしかガードできない。
4	タブレットPC		文具	〔学力〕の修正が2点上昇する。この効果は累積しない。
5	焼きそばパン		食物	同じシーンに登場しているキャラクター1人を目標に選ぶ。目標の《生命力》を20%回復する。このアイテムは使用すると、消費される。
6				

アドレス帳			↓好意ならチェック	アドレス帳			↓好意ならチェック
朱音部長		①②③④⑤				①②③④⑤	
奈央先輩		①②③④⑤				①②③④⑤	
仮面先輩		①②③④⑤				①②③④⑤	
京也くん		①②③④⑤				①②③④⑤	
		①②③④⑤				①②③④⑤	
		①②③④⑤				①②③④⑤	

授 業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日						
	生存訓練			通常授業			ライトヒール			異界認識			祝福						
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力				
	1	なし		1	なし		1	なし		1	3	学力	1	2	学力				
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩					
〇	常駐			〇	常駐			〇	補助			〇	補助			〇	支援		
	《生命力》の限界値が[授業レベル×5]点上昇する。			〔学力〕の修正値が[授業レベル×2]点上昇する。			好きなときに使用できる。《アウル》を1点消費するたび、同じシーンに登場しているキャラクターの中から目標1人を選ぶ（この効果は同じ目標を何度選んでもよい）。目標の《生命力》を[1D6+そのキャラクターに対する《好意》]点			射程内の自分以外の天魔とその眷属が支援か補助タイプのスキルを使用したときに使用できる。スキルの使用者を目標に選ぶ。《アウル》1点を消費して、指定能力の判定を行う。成功すると、そのスキルを無効化することができる。			戦闘中、射程内のキャラクター1人を目標に選ぶ。《アウル》1点消費して、指定能力で判定を行う。成功すると、のシートの間、目標の命中判定の達成値が[授業レベル×1]点上昇する。また、目標の《生命力》を1d6点と変調を一つ回						
収 課 後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日						
	クラブ			委員会															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力				
	1			1	なし														
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩					
〇	常駐			〇	常駐			〇				〇				〇			
	このコミュを習得したとき、クラブ名を設定する。〔（クラブ名にちなんだ単語）力〕という副能力を一つ獲得する。副能力の基本値は、[コミュレベル×3]点になる／ヒーローアクション部のマネージャー			〔政治力〕の修正値が〔コミュレベル×2〕点上昇する。／美化委員会															

専攻															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
	〇			〇			〇			〇			〇		

成長	効果			選択回数	成功度表	
能力上昇	能力3つの値に+1				～10	失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる				11～14	1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる				15～19	2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる				20～24	3
					25～29	4
					30～	5