

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	プリースト	Lv.1:	アコライト	レベル	10
サポートクラス	フォーキャスター	Lv.1:	フォーキャスター	性別	男
称号クラス				年齢	成人したくらい
種族	フィルボル			境遇	師匠
出自 (効果)	神官			目標	強制

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	9	19	9	9	19	12
ボーナス	6	3	6	3	3	6	4
クラス修正	0	1	1	2	1	2	1
他修正							
能力値	6	4	7	5	4	8	5

HP	86
MP	100
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	軍略家の指揮棒	至近	-1	3	0	0	0	0	0
左手	クリスタルシールド		0	0	0	9	0	0	0
頭部	軍略家の三角帽子					2	1		
胴部	祝福の鎧					-2	13		0
補助	ファインポイントアーマー					-1	5		
装身具	高位聖印								
能力値			4	0	7	0	8	11	11
スキル	ニンブル							3	
その他	フェイス系				1	1	1	2	
総計(右)			3	3					
総計(左)			4	0	5	30	10	16	11
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイMPポーションx3	
ベルトポーチ	
MPポーションx10	
毒消しx4	
小道具入れ	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
万能薬	
風のエキス	
EXMPポーションx1	
バックパック	

現在重量: 20
 最大重量: 25
 所持金: 預金・借金: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
☆ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: HPを(3d+CL*3)+高級聖印2d回復								
☆アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/SL	
効果: 受けるダメージを0にする。								
☆タクティカルプレイ	9	5	セットアップ	20m	単体	魔術		
効果: 対象の与ダメージ+[(SL)*4]。ラウンド終了まで継続。使用後自身は行動済みとなる。								
ストラテジウム	1	6	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: フォーキャスターの魔術と同時に使用。「対象:単体」を「範囲(選択)」に変更。								
☆チェックメイト	5	4	DR直前	20m	単体	自動成功	1/Rn	
効果: 自分以外のダメージ+[(SL)D]								
☆クイックヒール	1	5	イニシアブ	-	自身	自動成功	1/Sn	
効果: イニシアブでヒールを使用できる。								
アウトプレイ	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: タクティカルプレイの上限を10に								
☆アンパッサン	1	5	セットアップ	20m	単体	魔術		
効果: 対象は戦闘移動または離脱する。対象はこのスキルを拒否できる。								
☆トランスポジション	1	8	クリナップ	20m	単体	魔術	1/Sn	
効果: 対象は戦闘移動または離脱する。対象はこのスキルを拒否できる。								
グランドマスター	1	-	パッシブy	-	自身	自動成功	-	
効果: フォーキャスターのスキルのコスト-2								
パスポーン	1	10	死亡時	20m	単体	自動成功	1/SL	
効果: 死亡を戦闘不能にする								
キャストリング	1	-	DR直前	20m	単体	自動成功	1/Sn	
効果: 自分以外のプレイヤーがカバーリングを行うことができる								
ハイプロテクション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: プロテクションの効果に5+(SL)*3								

素ヒール 3D+CL*3 = 3D+30
 高級聖印 +2D
 フェイス・アエマ +2
 ヒール合計 5D+32(コスト4,イニシアブ使用で9)

タクティカルプレイ+40(コスト2,ストラテジウム範囲化で5)指揮棒+1SL計算済み
 チェックメイト+5D(コスト1)
 プロテック-5D+8(コスト3)

防御29(37.5)
 魔防9(25.5)

