

キャラクター名 日々野飛鳥	プレイヤー名
------------------	--------

種族		レベル	2
ジョブ	アストラルヴァンガード	カオスレート	+2
国籍		性別	女
		年齢	14
クラブ		部	クラス
		年	組
経緯	情景		
好き	甘いもの、雑貨		
嫌い	怪談、ぼっち		

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 22
学力	6		6	2d+ 2	アウル	上限： 4
青春力	10	2	12	2d+ 4		
政治力	14	2	16	2d+ 5		
力	3		3	2d+ 1		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1	ワンド	杖	魔撃2(この武器のガード判定に-2)
2	レザーグローブ	アクセサリ	物理制限。堅牢2
3	シルバーリング	アクセサリ	魔法制限。
4	お金	食物	
5	私服	娯楽	〔青春力〕の修正値が2点上昇する。
6	ごちそう	食物	目標の生命力を2D6点と変調1つを回復

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	生存訓練	魔力開発	ライトヒール	ヴァルキリーナイフ	アウルの衣
	レベル 射程 能力 1 なし	レベル 射程 能力 1 なし	レベル 射程 能力 1 なし	レベル 射程 能力 1 1 青春力	レベル 射程 能力 1 なし 政治力
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 《生命力》の限界値が授業レベル×5点上昇する。	○ 《アウル》の限界値が授業レベル×1点上昇する。	○ 補助 同じシーンに登場しているキャラ1人の《生命力》を【1D6+対象キャラへの《好意》】点回復する。授業レベル以上の《アウル》消費不可。	○ 支援 戦闘中、射程内のキャラクター一人を目標に選ぶ。《アウル》をこの授業レベルまで消費することが出来る。指定能力で判定を行う。成功すると目標に【消費した《アウル》+判定の成功度】D6点のダメージを与える。	○ 補助 政治力の判定に成功すると、装甲が【授業レベル×1】点上昇。この効果は累積しない。	
授業後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	委員会	クラブ：英雄前線基地「プレイバズ」			
	レベル 射程 能力 1 なし	レベル 射程 能力 1 なし	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐 〔政治力〕の修正値が【コミュレベル×2】点上昇する。	○ 常駐 コミュレベル×3の副能力：『ヒーローカ』獲得	○	○	○	

専攻	レベル 射程 能力				
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○	○	○	○	○

成長	効果	選択回数	成功度表
能力上昇	能力3つの値に+1		～10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11～14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15～19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20～24 3
			25～29 4
			30～ 5