

キャラクター名

プレイヤー名

種族					レベル	3	
ジョブ	ディバインナイト				カオスレート	+1	
国籍			性別			年齢	
クラブ			部	クラス	年		組
経緯							
好き							
嫌い							

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限：19
学力	12	2	14	2d+ 4		
青春力	8	6	14	2d+ 4		
政治力	10	4	14	2d+ 4	アウル	上限：4
	0			2d+ 1		
	0			2d+		

道具類		カテゴリ	分類	効果
1	レイピア		剣	クリティカル3
2	メタルシールド		シールド	装甲2 堅牢2
3	レザーブレスレット		アクセサリ	装甲1 物理制限
4	後輩		呪具	[政治力]の修正値が2点上昇する。
5	携帯音楽プレイヤー		娯楽	休憩イベントでゾロ目でアウル1点回復
6	私服		娯楽	[青春力]の修正値が2点上昇する。

アドレス帳

↓好意ならチェック

①②③④⑤

アドレス帳

↓好意ならチェック

①②③④⑤

授 業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日						
	生存訓練			交流授業			防壁陣			タウン			紳士的対応						
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力				
	1			1			1			1	3		1		政治力				
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩					
〇	常駐			〇	常駐			〇	常駐			〇	補助						
《生命力》の限界値が授業レベル×5点上昇する。			[青春力]の修正値が[授業レベル×2]点上昇する			装甲の値が[授業レベル*2]点上昇する。			射程内のキャラクターがダメージを受けた時に使用できる。ダメージを受けたキャラクター一人を目標に選ぶ。目標の受けたダメージを代わりに自分が受ける。このとき、自分が受けるダメージを[授業レベル+目標に対する《好意》]			誰かの自分に対する《感情値》が上昇したときに使用できる。《感情値》が上昇したキャラクターを目標に選ぶ。指定能力の判定に成功すると、自分の目標に対する《感情値》を1点上昇させるか、目標の自分に対する《感情値》を							
放 課 後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日						
	委員会						バンド			特別講義			情報屋						
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力				
	1			1			1			1			1						
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩					
〇	常駐			〇	常駐			〇	常駐			〇	常駐			〇	補助		
[政治力]の修正値が[コミュレベル×2]点上昇する。						[青春力]の修正値が[コミュレベル×2]点上昇する。			[学力]の修正値が[コミュレベル×2]点上昇する。			調査成功時アウルをコミュレベル点か、お金1個を入手							

専 攻															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
	○			○			○			○			○		

成長

効果

選択回数

能力上昇

自己修養

青春謳歌

影響拡大

成功度表

～10

11～14

15～19

20～24

25～29

30～

失敗

1

2

3

4

5