

キャラクター名

プレイヤー名

種族		種族特徴			
生まれ	魔術師	性別		年齢	
冒険者Lv	0	経歴			
経験点	0				

技	0	器用度	0	成長		他修正		能力値	0	ボーナス	0	技能	Lv.	技能	Lv.
		敏捷度	0			0	0								
体	0	筋力	0				0	0							
		生命力	0				0	0							
心	0	知力	0				0	0							
		精神力	0				0	0							

戦闘特技			
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
パラライズミスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾				必要		
鎧	盾	ランク	筋力	回避力	防護点	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能				合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
0 m	0 m	0 m	2d+ 0	0	0
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 0	2d+ 0	0	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ		自動失敗
一般技能		チェック
魔物知識 (基礎データ)		□□□□⑤
<蛮族>		□□□□⑩
<動物>		□□□□⑮
<植物>		□□□□㉓
<不死>		□□□□㉗
<魔法生物>		□□□□㉙
<幻獣>		□□□□㉛
<妖精>		□□□□㉝

