

キャラクター名

プレイヤー名

ひめの

ポジション	オートマトン	享年	17
メインクラス	タナトス	暗示	罪人
サブクラス	ステージー	寵愛点	8

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	9	迷子	知らない場所
能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	0	1
殺戮の天使	殺せば褒められた	少女	悲しい目 放射線によるがん患者 なんか約束してたらしい 仲良かったと

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	最大行動値減少(-2)
レイナ	信頼	3	①②③④⑤	
空	執着	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効	自身	任意の基本パーツを1つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおしてよい
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身の白兵攻撃を「全体攻撃」にする（自分はダメージを受けない）
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ただしターン・戦闘終了時に任意のパーツを1つ損傷
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		リミッター		オート		自身	戦闘中、損傷したなら最大行動値+2
頭		おおあな		ジャッジ	0	0〜3	あなたに対する攻撃判定にのみ使用可、妨害 1
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援 1 か妨害 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃 1 +切断
腕		鉄球鎖		アクション	2	0〜1	白兵攻撃 1 +転倒
腕		ぬいぐるみ		オート			たからもの 損傷時狂気点+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1