機体名

プレイヤー名

搭乗条件	
レベル	11
ランク	B
機体知識レベル	2

		HP	装甲	回避	移動	装備数
ベース機体	クリングゾル	44	11	-4	5	6
変形後						
改造	使用P：	32	3			
その他修正			11	-3		
機体合計（変形前）		76	25	-7	5	6
機体合計（変形後）						

武装コスト合計	
メモリ	805
功績点	0

	格闘命中	射撃命中	戦術命中	行動値	転倒値
パイロット能力					
パイロット反応値					
機体ボーナス	1	0	0	0	0
総合値	2d+	2d+	2d+	2d+	2d+

回避（変形前）	回避（変形後）
-7	
2d+	2d+

現在のデッキ

武装

名前	ランク	容量	移動	チャージ	レーザー	貫通	地形	射程	対象	命中	修正	命中値	ヒット数	威力	制限
ヘッドバルカン	N	0	○				両用	1	単体	最大	+3	2d+	1	7	-
A B C D E F 解説：初期武装。装備枠を圧迫せず装備できる。命中判定は３つのうち、最大のものを使用する															
パイルバンカー	B	130	○	○	○	○	同一	1-2	単体	白兵	-1	2d+	1	22	
A B C D E F 解説：															
高速振動サイズ	B	160	○	○	○	○	両用	1-3	単体	白兵	-2	2d+	2	15	
A B C D E F 解説：															
追加装甲B	B	185	○	○	○	○				その他		2d+			
A B C D E F 解説：装甲+7、回避-1															
追加装甲N	N	60	○	○	○	○				その他		2d+			
A B C D E F 解説：装甲+4、回避-2															
リペアキットN	N	10	○	○	○	○				汎用		2d+			1
A B C D E F 解説：															
リペアキットN	N	10	○	○	○	○				汎用		2d+			1
A B C D E F 解説：HPを2d回復。複数個所持可能															
クロノス	N	250	○	○	○	○	両用	5	単体	白兵	0	2d+	2	22	
A B C D E F 解説：HPを2d+10回復。複数個所持可能															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															