機体名

エンデュミオン

プレイヤー名

搭乗条件	
レベル	1
ランク	B
機体知識レベル	6

		HP	装甲	回避	移動	装備数
ベース機体	エネルジーコ	62	10	-3	5	4
変形後						
改造	使用P：		3	5		1
その他修正			7	0		1
機体合計（変形前）		62	20	2	5	6
機体合計（変形後）						

武装コスト合計	
メモリ	0
功績点	100

	格闘命中	射撃命中	戦術命中	行動値	転倒値
パイロット能力					
パイロット反応値					
機体ボーナス	3	1	1	1	1
総合値	2d+	2d+	2d+	2d+	2d+

回避（変形前）	回避（変形後）
2	
2d+	2d+

現在のデッキ

武装

名前	ランク	容量	移動	チャージ	レーザー	貫通	地形	射程	対象	命中	修正	命中値	ヒット数	威力	制限
ヘッドバルカン	N	0	○				両用	1	単体	最大	+3	2d+	1	7	-
A B C D E F 解説：初期武装。装備枠を圧迫せず装備できる。命中判定は３つのうち、最大のものを使用する															
ブラックフィンガー	B	260	○	○	○	○	同一	1	単体	白兵	-1	2d+	3	16	
A B C D E F 解説：															
高速振動サイズ	B	160	○	○	○	○	両用	1-3	単体	白兵	-2	2d+	2	15	
A B C D E F 解説：															
追加装甲B	B	185	○	○	○	○				その他		2d+			
A B C D E F 解説：装甲+7、回避-1															
リアクティブアーマーB	B	100	○	○	○	○				その他		2d+			1/戦闘
A B C D E F 解説：1つのダメージを4分の1（切り捨て）にする															
ブースターB	B	60	○	○	○	○				その他		2d+			1/R
A B C D E F 解説：移動力に+4															
リアクティブアーマーN	N	20	○	○	○	○				その他		2d+			1/戦闘
A B C D E F 解説：1つのダメージを2分の1（切り捨て）にする															
リペアキットN	N	10	○	○	○	○				汎用		2d+			1
A B C D E F 解説：HPを2d回復。複数個所持可能															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															