

キャラクター名

プレイヤー名

エマリエル=リシャルル

種族	ミアキス	種族特徴	暗視、猫変化、獣性の発露		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	13
冒険者Lv	17	経歴	蘇った死者を見たことがある		
経験点	8270		求婚されたことがある(アレハンドロ)		
			破産したことがある		

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	
		器用度	4	4		21	3	
体	6	敏捷度	11	18		42	7	
		筋力	2	5		13	2	
		生命力	7	19		32	5	
心	6	知力	17	27		50	8	
		精神力	9	17		32	5	

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1	ウォーリーダー	8				
プリースト/ユリスカロア	17						
フェアリーティマー	12						
スカウト	9						
レンジャー	10						
セージ	12						
エンハンサー	5						

戦闘特技					
ルーンマスター	1B34p	魔晶石の達人	1B32p		p
トレジャーハント	2120p	足さばき	1B29p		p
ファストアクション	2123p	クリティカルキャスト	1B36p		p
影走り	2120p		p		p
治癒適性	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
マナ耐性	3144p		p		p
魔法拡大/数	1B39p		p		p
魔法収束	1B39p		p		p
MP軽減/プリースト	1B33p		p		p
魔法誘導	1B32p		p		p
魔法制御	1B32p		p		p
魔力強化	1B32p		p		p
ダブルキャスト	1B37p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
ファイター	0				鎧 マナコートプラス		1		8
グラップラー	0				盾 バックラー			1	
フェンサー	1	4	8	3	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能 フェンサー		合計値	9	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
爪	1H拳	1		2d+	4	9	3	6									
パンチ	1H	0		2d+	4	11	3	0									
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
10m	44m	132m	2d+ 9	9	100	神聖魔法	17	29			
						妖精魔法	12	24			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 20	2d+ 16	2d+ 22	2d+ 22	121							

装備品	説明	装備品	説明
頭 聖王の冠	回復が1ゾロでも魔力点回復		
耳 聖印	ユリスカロア		
顔 華美なる宝石飾り	宝石6つ付けられる		
首			
背中 野伏のサーマルマント	温度変化から身を守り、炎水氷ダメー1		
右手 不思議な指輪	HP+20。アレハンドロからもらった指輪		
腰 多機能ブラックベルト			
足 黒猫のアンクレット	66時に1ゾロ分経験点が入るようになる【MP専用化】		
その他女神のヴェール	回復がクリティカルする		

その他メモ	自動失敗チェック
■種族特徴・・・暗視・猫変化・獣性の発露	□□□□⑤
【猫変化】…MPを3点消費して、主動作で猫の姿に変身出来る。 猫の姿では耳と首の装飾品以外のすべての装備が外れ、手を使った動作も出来なくなるが、喋ることは出来る。 ＜強化＞…猫耳や猫尻尾も消して、完全な人間に化けることが出来る。 Lv11で本人が個体を認識している他人に変身することも可能となる。	□□□□⑩
【獣性の発露】…ミアキス固有の武器である《爪》を得、また猫状態で《牙》を得る。 受け身判定を[冒険者Lv+敏捷度ボーナス]で出来る。	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

キャラクター名

プレイヤー名

エマリエル=リシャール

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○		シャドウ語	○				
交易共通語	○	○	ミアキス語	○				
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							
妖魔語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
ストロングブラッド		
メディテーション		
アンチボディ		
スフィンクスノレッジ		
神速の構え		
流麗なる俊陣Ⅱ・陽炎		
鉄壁の防陣Ⅱ・堅体		
軍師の知略		
流麗なる俊陣Ⅲ・幻惑		
流麗なる俊陣Ⅳ・残影		
鉄壁の防陣Ⅲ・甲盾		
鉄壁の防陣Ⅳ・反攻		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
盾専用化	50	アルガード勲章	50		
鎧専用化	50	魔力のリング専用化	50		
ハーフマント専用化	50	マナコートプラス専用化	50		
聖印専用化	50	多機能ブラックベルト	20		
腹帯専用化	50	野伏のセービングマント	20		
野伏のサーマルマント	20	不思議な指輪専用化	50		
黒猫のアンクレット専用化	50				
華美なる宝石ケース	20				
華美なる宝石ケース専用化	50				

名誉点 所持 4516 /合計 5146

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)	魔晶石(MP10)x30	○□□○□□
ほこらx2	○□□○□□	魔晶石(MP20)x2	○□□○□□
宿代	○□□○□□	魔晶石 2 0 点x3	○□□○□□
妖精使いの宝石・光(売却)	○□□○□□	魔香草x80	○□□○□□
妖精使いの宝石・土(売却)	○□□○□□	魔香水x90	○□□○□□
妖精使いの宝石・土(売却)	○□□○□□	救命草x20	○□□○□□
妖精使いの宝石・水(売却)	○□□○□□	ヒーリングポーションx20	○□□○□□
妖精使いの宝石・風(売却)	○□□○□□	陽光の魔符x4	○□□○□□
宝石ケース(売却)	○□□○□□	陽光の魔符x5	○□□○□□
クロースアーマー	○□□○□□	陽光の魔符	○□□○□□
賭け金	○□□○□□	月光の魔符x3	○□□○□□
馬基金	○□□○□□	月光の魔符x5	○□□○□□
イニブ基金	○□□○□□	月光の魔符	○□□○□□
イニブSS	○□□○□□	消磨の守護石x5	○□□○□□
エンサイクロSS	○□□○□□	消磨の守護石	○□□○□□
魔晶石x5	○□□○□□	妖精使いの宝石・光	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□	妖精使いの宝石・土	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□	妖精使いの宝石・火	○□□○□□
ハーフマント	○□□○□□	妖精使いの宝石・水	○□□○□□
保存食(1週間分)x30	○□□○□□	妖精使いの宝石・風	○□□○□□
見つけた保存食x9	○□□○□□	妖精使いの宝石・闇	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□	矢	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□	徹甲矢x2	○□□○□□
叡智の腕輪x2	○□□○□□	矢筒	○□□○□□
知性の指輪x3	○□□○□□	ポーションインジェクター	○□□○□□
割った指輪x3	○□□○□□	先触れの印	○□□○□□
割った腕輪	○□□○□□	スカーレットポーションx5	○□□○□□
血水晶のチャーカーx2	○□□○□□	タフネスポーションx3	○□□○□□
血水晶のチャーカーx2	○□□○□□	熱狂の酒x10	○□□○□□
マナチャージクリスタル	○□□○□□	陽光の腕輪	○□□○□□
魔晶石(MP5)x210	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石(MP4)x30	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石(MP3)x40	○□□○□□	所持金	153560
魔晶石(MP2)x80	○□□○□□		預金・借金
		G	G