キャラクター名: シルエット・ソーン

プレイヤー名:

メインクラス	ドレッドノート	**Lv.1:**		**レベル**	22
サポートクラス	サロゲート	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	?
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）	騎士			**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	39	37	12	8	13	33	9
ボーナス	13	12	4	2	4	11	3
クラス修正	3	3	0	0	0	1	1
他修正		2					
能力値	16	17	4	2	4	12	4

HP	263
MP	165
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	クラウ・ソラス	至近	0	34				0	
左手	クラウ・ソラス	至近	-1	0 (27)				0	
頭部	ジャガーハット				0	6	1		0
胴部	ブレードアーマー		2	0	-2	11	1		0
補助	太陽の腕輪					2			
装身具	グローヴィスの涙								
能力値			17	0	4	0	12	8	21
スキル	ウェポンルーラー、ファイティングリフロク、コンバットマスタリー、鋭美制御Ⅰ、フェイス：グローヴィス、ハイボルテージ、ハイパーディウン、コンテスプルス		15	38	2				
その他	ブレードアーマー、ジャガーハット、免罪の証、戦士の環、リムブースト・リフレクス、リムブースト・メタル		2	6		3	2	2	
総計(右)			36	78					
総計(左)			35	44	4	22	16	10	21 m
総計(両)			35	78					
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	17	1		18	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バッグ	上位爆撃符
ベルトポーチ	転移の符
ボグシーチ料理	上位呪壁符
-	-
＜ポーション＞	＜道具＞
ポーションホルダー	小道具入れ
-	免罪の証
＜食糧＞	戦士の環
ランチボックス	リムブースト・リフレクス
-	リムブースト・メタル
＜呪符＞	-

現在重量： 0
最大重量： 78
所持金： 81700
預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスタリー：長剣	1		パッシブ					
効果：	「種別：長剣」を使用した命中判定に+1D。							
ウェポンルーラー	3		パッシブ					
効果：	武器を使用した命中判定に+[SL+1]する。（+4）							
クールランニング	1		パッシブ					
効果：	《バーサーク》の「リアクションに-1Dする」を無効化。							
バーサーク	5	3	マイナー					
効果 :ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+[SL×3]する。マイナーで解除するかシーン終了まで持続。「クールランニング適用済み」（現:+15）								
スマッシュ	1	5	マイナー					
効果：	ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
リカバリー	1	3	クリンナップ					
効果：	バッドステータスを１つ回復する。							
ボルテックスアタック	1		効果参照					
効果：	武器攻撃と同時に使用。武器攻撃を「単体*」に変更し、ダメージに+[CL×10]する。1シナリオに１回。							
スラッシュブロウ	1	3	DR直前					
効果：	武器攻撃のダメージに+[SL×2]Dする。１シーンに１回。(現:+2D)							
カバーリング	1	2	DR直前					
効果：	対象にカバーを行う。行動済みでも行え、またカバーをしても行動済みにならない。							
カバームーブ	1	4	《カバーリング》					
効果： 《カバーリング》と同時に使用。《カバーリング》の射程を「射程：２０m」に変更する。１シーンにSL回使用可能。（現:１回）								
-	1							
効果：								
エンカレッジ	1	6	イニシアチブ	20m	単体			
効果 :イニシアチブプロセスに即座に行動可能。ただし、選ぶ対象は「未行動」であり、行動後「行動済み」となる。１シーンに１回使用可能。								
ダンシングヒーロー	1		判定の直前					
効果：	自分の行う判定の直前に使用。その判定に+1Dする。1シーンに1回。							

基本スペック
命中：4D+35
DR　：2D+78
回避：2D+4

《バーサーク》使用後
命中：5D+35
DR　：2D+93
回避：2D+4

最大攻撃（パーフェクトボディ使用後）

ムーブ《ディバインムーブ》《ディバインスマッシュ》《ファストセット》《フルスイング》《ツインアーツ》
マイナー《死神の手》
メジャー《戦鬼》

命中：5D+35
DR　：2D+93+15+35+27+243+2D=4D+413

１発目：《ボルテックスアタック》《スラッシュブロウ》
DR　：4D+413+220+5D+37=9D+670

キャラクター名
シルエット・ソーン

プレイヤー名

所持品			
＜乗り物＞			
名馬			
-			
＜ドロップ品＞			
ドロップポーチ			

キャラクター名
シルエット・ソーン

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名
シルエット・ソーン

プレイヤー名

所持品			