

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	記憶喪失
出自(効果)	傭兵			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	智力	感知	精神	幸運
基本値	23	20	9	8	9	16	9
ボーナス	7	6	3	2	3	5	3
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	9	8	5	2	3	5	3

HP	105
MP	74
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アルトエッジ	至近	-3	21	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ゴールドヘルム				-1	6			
胴部	アーキバスター				-1	11			-2
補助	ミスリルガントレット					6			-1
装身具	バスターグリップ								
能力値			8	0	5	0	5	8	14
スキル									
その他									
総計(右)			5	21					
総計(左)					3	23	5	5	11
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ナイフ	
MP POT * 10	
バックパック	
小道具入れ	
HI HP POT *6	
HI MP POT *3	
EX MP POT *2	

現在重量: 17
 最大重量: 23
 所持金: -19470
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスタリー:両手剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	両手剣の命中判定に+1D							
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	物理防御+SL×3,シーン中継続							
スラッシュブロウ	2	3	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1	
効果:	ダメージにSL×2D追加。							
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功		
効果:	至近のキャラをかばう							
カバームーブ	3	4	カバーリング	20m	自身	自動成功	シーンSL回	
効果:	カバーリングを射程20mに変更							
ブランディッシュ	1	3	メジャー	至近				
効果:	SL*2体同時攻撃							
ボルテクスアタック	1		攻撃と同時に				シナリオ1	
効果:	CL*10ダメージプラス							
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	筋力値だけダメージ+。							
マジックディフェンダー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	ディフェンダー効果に魔防+SL*3							
フルディフェンス	1	5	フリー	-	自身	自動成功		
効果:	ディフェンダーをフリーで使用する							
アイアンクラッド	2	3	DR直後	-	自身	自動成功		
効果:	物理ダメージ-SL*3							
オートガード	2	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	物防+SL*2,魔防+SL							
バンブアップ	2	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果:	シーン終了まで攻撃+SL*2							

スキル未使用時火力(バスターグリップ,グランアインの+2を含む)
 25+2D
 バッシュ+スマッシュ(消費MP9)
 9+25+2D+5D
 バッシュ+スマッシュ+スラッシュブロウ(消費MP12)
 9+25+2D+5D+4D

バンブアップ: DR直前にMP4払うと攻撃+4

最大物理防御
 23 + 15 + 6 + 4 = 48
 基本値+ディフェンダー+アイアンクラッド+オートガード

最大魔法防御
 4+15 +2 = 21
 基本値+ディフェンダー + オートガード

命中(マスタリー込)
 8+3D

