

キャラクター名	プレイヤー名
---------	--------

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:	メイジ	レベル	11
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	平凡
出自 (効果)	犯罪組織			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	25	7	22	14
ボーナス	3	3	3	8	2	7	4
クラス修正	0	0	0	3	2	2	1
他修正							
能力値	3	3	3	11	4	9	5

HP	75
MP	125
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フォースワンド	至近	-1	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部	月光のサークレット				1	1			
胴部	バニッシュローブ				-1	6	-5		
補助	竜鱗の首飾り					1	2		-1
装身具	精霊のオーブ								
能力値			3	0	3	0	9	7	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	11					
総計(左)			3	0		2	8	7	7
総計(両)									m
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4 + 2 d	
トラップ解除	3			3 + 2 d	
危険感知	4			4 + 2 d	
エネミー識別	11		1	12 + 3 d	
アイテム鑑定	11		1	12 + 2 d	
魔術判定	11		1	12 + 3 d	
呪歌判定				+ d	
鍊金術判定	3			3 + d	

現在重量 :	7
最大重量 :	9

所持品	
冒險者セット	
ポーションホルダー	
ハイMPポーション(300Gx16)	
バックパック	
小道具いれ	
毒消し(10Gx2)	
万能薬	
炎の宝玉	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 : 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果 : 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 : 魔術判定に+1D								
☆ファイアボルト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果 : 攻撃。〈火〉ダメージ(10+2D)								
コンコーダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 : 視界の全てのエネミーを対象にし識別可能								
☆エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	知力		
効果 : エネミー識別を行なう								
☆マジックblast	3	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果 : 魔術を範囲(SL×2体)に変更								
ファイアロード	4	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 : 火属性魔法を+(SL*4)ダメージ								
☆マジックフォージ	3	3	DR直前	-	自身	自動成功	1/Sn	
効果 : ダメージ+6D								
☆リバーサル	3	10	判定後	20m	単体	自動成功	1/Sn	
効果 : 自分以外の対象の判定に-(SL×3)								
☆マジックオペレーション	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果 : 魔法攻撃の属性を任意の1つに変更する。メインプロセス終了時まで持続。								
☆リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/SL	
効果 : 魔法攻撃と同時に使用。ダメージに(CL×10)。単体攻撃になる。								
エルダーマジック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 : 魔術判定に+1D								
ナチュラルヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 : 識別に+2D								
ウイークポイント	1	8	セットアップ	20	SL体	知力		
効果 : 識別済みエネミーのアクション-1D								

ファイアボルト 10+7D ファイアボルト(火) 10+9D 【装備武器】 +18 HP3点吸 【火属性】 +16
ファイアボルト(火) 44 + 9D マジックフォージ 44 + 9D + 40 【対抗属性】 +8 マジックフォージ +6D + 2*MP(MPの上限は20) リゼントメント+100 MAX 142+13D ---- 命中11+4D ---- 防御11(29.5) 魔防6(26.5)

■キャラクター名

### — プレイヤー名

所持品