

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:	メイジ	レベル	11
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	平凡
出自(効果)	犯罪組織			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	25	7	22	14
ボーナス	3	3	3	8	2	7	4
クラス修正	0	0	0	3	2	2	1
他修正							
能力値	3	3	3	11	4	9	5

HP	75
MP	125
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フォースワンド	至近	-1	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部	月光のサークレット					1	1		
胴部	バニッシュローブ				-1	6	-5		
補助	竜鱗の首飾り					1	2		-1
装身具	精霊のオーブ								
能力値			3	0	3	0	9	7	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	11					
総計(左)			3	0	2	8	7	7	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	11			12	+ 3 d
アイテム鑑定	11	1		12	+ 2 d
魔術判定	11		1	12	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
ハイMPポーション(300Gx16)	
バックパック	
小道具いれ	
毒消し(10Gx2)	
万能薬	
炎の宝玉	

現在重量: 7
 最大重量: 9
 所持金: 0
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+1D								
☆ファイアボルト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 攻撃。〈火〉ダメージ(10+2D)								
コンコードダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 視界の全てのエネミーを対象にし識別可能								
☆エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	知力		
効果: エネミー識別を行なう								
☆マジックブラスト	3	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: 魔術を範囲(SL×2体)に変更								
ファイアロード	4	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 火属性魔法を+(SL*4)ダメージ								
☆マジックフォージ	3	3	DR直前	-	自身	自動成功	1/Sn	
効果: ダメージ+6D								
☆リバーサル	3	10	判定後	20m	単体	自動成功	1/Sn	
効果: 自分以外の対象の判定に-(SL×3)								
☆マジックオペレーション	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: 魔法攻撃の属性を任意の1つに変更する。メインプロセス終了時まで持続。								
☆リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/SL	
効果: 魔法攻撃と同時に使用。ダメージに(CL×10)。単体攻撃になる。								
エルダーマジック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+1D								
ナチュラルヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 識別に+2D								
ウィークポイント	1	8	セットアップ	20	SL体	知力		
効果: 識別済みエネミーのリアクション-1D								

ファイアボルト 10+7D
 ファイアボルト(火) 10+9D
 [装備武器] +18 HP3点D
 [火属性] +16

ファイアボルト(火) 44 + 9D
 マジックフォージ 44 + 9D + 40
 [対抗属性] +8
 マジックフォージ +6D + 2*MP(MPの上限は20)
 リゼントメント+100
 MAX 142+13D

 命中11+4D

 防御11(29.5)
 魔防6(26.5)

キャラクター名

プレイヤー名

所持品

Grid for inventory items with 4 columns and 24 rows.

Main table with 9 columns: Skill Name, SL, Cost, Timing, Range, Target, Judgment, Limit, Memo. Includes skills like 'アトリビュート', 'エンチャントウェポン', 'アドバイス', etc.