キャラクター名
イッチ

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	1
アザーシークエンス	クロスバイツ	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	15

出自	傭兵	**運命**	寛大	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	9	0	0	9	39 %
知	8	0	0	8	38 %
敏	8	0	0	8	38 %
運	8	0	0	8	38 %

HP	36
MP	36
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１									
武器２									
防具									
インナー									
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		15	0	9	39	0	9	8	0
アーツ									
その他									
総計(１)		15 %	0	9 %	39 %	0	9 %	8	0
総計(２)		15 %	0	9 %	39 %	0	9 %	8	0
総計(両)		15 %	0	9 %	39 %	0	9 %	8	0

所持品			
活動基本装備			

所持金： 800	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
アジェイセント・シューティング	1/5	2	インスタント	自身	自身	2	
効果： 射撃攻撃を行う直前に使用。ダメージに+[4xAL]、ただし射程は近距離になる。攻撃ごとに1回使用可能							
インビジブル	2/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： あなたの攻撃に対する相手の回避率に-[3xAL]% 0%以下になった場合、回避判定を行えない							
ソウルシーバー	1/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： あなたの攻撃が敵にダメージを残したとき、あなたはMPを[AL]d6回復。1ラウンド1回使用可能。拡大不可							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

両親とも傭兵出身でありながら寛大。
腕に大きな傷がついている。