

キャラクター名

ラヴィーネ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	17(5/27生)
メインクラス	ロマネスク	暗示	喪失
サブクラス	サイケデリック	寵愛点	13123

初期配置	煉獄	記憶のカケラ		内容	
最大行動値	37				
能力値	クラス	修正	合計	感謝	
武装	0	9	9	幸福の時	
変異	0	12	12	埋葬	
改造	3	9	12	日常	
				最終戦争	
				死後の世界	

未練					
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
レフィヴァン		0	①②③④⑤	レンジャー時代からの腐れ縁。同僚の一人でしかなかったが、今は大切な親友。	
セツナ	信頼	0	①②③④⑤	出会った時から不思議と信頼できた。彼女と共に行けば上手くゆくと思じれた。	
水面	感謝	0	①②③④⑤	彼女が覚えていなくとも、私は忘れることはないだろう。いつかしっかりお礼を言いたい。	
アレフィ	保護	0	①②③④⑤	彼女は強くなった。だがそれでも私からすれば妹…被保護者のままなのだ。	
メア	保護	0	①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		書き記された一文		オート	なし	自身	あなたの[禁断の書物]は薔薇とESPS付くマニューバ以外には打ち消されない。
ポジション		真実の瞳		オート	なし	自身	あなたはダークスレイヴのスキルを1ターンに2回まで宣言してよい。
ポジション		看破		ラピッド	0	0〜3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
ポジション		作戦		オート	なし	参照	バトルパート開始時、貴方は敵配置を見てから、味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更して良い
ポジション		冷静		オート	なし	自身	行動判定において出目+1してよい
ポジション		褪めた思考[氷の心]		オート	なし	自身	狂気判定の出目を+1してよい
ポジション		血の涙		オート	なし	自身	貴方は精神攻撃によって与えられる狂気はを無視してもよい。無視した狂気点1点について、貴方は任意の基本パーツ1つを損傷する。基本パーツがない場合は、この効果は使用できない。
ポジション		確固たる意志		オート	なし	自身	自身は対話判定に大失敗しても[未練]の変更を行わなくてもよい。自身が狂気判定に失敗する場合その判定値に+1してよい。
ポジション		禁断の書物		オート	なし	自身	自身[本]を破壊、破損した本を「ラピッド」「オート」、「ラピッド」、「ジャッジ」、「ダメージ」を無効にする。」という効果で宣言してよい。自身[本]が破損された場合は破壊は行わない。
ポジション		気配り		オート	なし	自身	バトルパート中「アクション」以外のマニューバの最大射程を+1してよい。
ポジション		瞬間奇襲		ジャッジ	1	0	対象は「ジャッジ」としてアクションを宣言しそのマニューバを即時処理する。
ポジション		突破		ダメージ	1	自身	対象の「ダメージ」を1つ無効にする。突破はマニューバの効果で打ち消されない。
ポジション		並行制御		ラピッド	1	自身	自身が宣言したアクション以外のマニューバ1つをコスト0で再度宣言する。
ポジション		見透かし		ラピッド	1	0〜2	対象が宣言した「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」マニューバを無効にする。そのマニューバはターン中マニューバの効果や再度使用可能にすることで宣言することが出来ない。
ポジション		薔薇の誓い		オート	参照	0〜1	コストとして薔薇5本を支払う。「アクション」以外のマニューバ1つの効果を打ち消す。これは打ち消されない。ターン中に1度しか使用できない。
ポジション		薔薇の祈り		ジャッジ	参照	0〜1	コストとして薔薇1本を支払う。支援2 カウント中1回しか使用できない。ターン中何度でも使用できる。
ポジション		花束送り		オート	参照	参照	パート中1回のみ使用可。コストとしてあなたは薔薇を4本支払う。自身の持つ薔薇10本を花束1つとして対象に送る。これは打ち消されない
ポジション		薔薇の落涙		アクション	参照	自身	コストとしてあなたは薔薇を5本支払う。対象は全てのマニューバを修復する。これは打ち消されない
ポジション		黄薔薇の絆魂		オート	参照	自身	このマニューバは攻撃力がある。敵マニューバを1回だけ破壊する。カンパに「設定」を照らすと敵の攻撃力が10%減る。このマニューバが使用できない。入った、このマニューバは使用可能になる。
ポジション		黒薔薇の偏愛		ラピッド	参照	自身	自身は敵の攻撃力がある。敵は自分自身を破壊する。敵は自分自身を破壊する。敵は自分自身を破壊する。敵は自分自身を破壊する。敵は自分自身を破壊する。敵は自分自身を破壊する。
ポジション		電力媒介		オート	なし	参照	エリアに居る自身以外の姉妹が「電力」を使用する場合に使用可。その使用する電力を自身が支払う。
ポジション		電気節約		オート	なし	自身	自身の超過に必要な電力を-1してよい。（最低1）
ポジション		電磁機関		オート	なし	自身	最大行動点+1 電力1（戦闘又はターンの開始時に電力Xを得る。）
ポジション		戦闘習熟		オート	なし	自身	攻撃出目+1 自身の連撃時攻撃出目+1
ポジション		支援機構		オート	なし	自身	自身の「うで」「あし」の効果+1
ポジション		連携行動		ダメージ	2	0	姉妹の攻撃時のみ使用可能、舞台に居る姉妹はアクションをコスト0の「ダメージ」で宣言して良い。
ポジション		充電式バッテリー		オート	0	自身	電力1 このマニューバを破壊させる電力1を加える。 このマニューバは複数所持できる。