キャラクター名: バーン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔法使い	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	11	経歴	伴侶がいる		
経験点	2990		同姓の家族がいない		
			ある団体の代表だった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	12	9		28	4
		敏捷度	11	8		26 + 2	4
体	4	筋力	10	2		16	2
		生命力	9	6		19	3
心	10	知力	11	14		35 + 2	6
		精神力	12	12		34	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.

戦闘特技					
ルーンマスター	IB34p		p		p
トレジャーハント	2120p		p		p
ファストアクション	2123p		p		p
影走り	2120p		p		p
魔法誘導	223p		p		p
魔法拡大/数	226p		p		p
魔法拡大/確実化	IB38p		p		p
鷹の目	IB30p		p		p
魔法収束	IB39p		p		p
魔法制御	IB32p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

			必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブレストアーマー			10		5
盾	カイトシールド			13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能				合計値	1	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
魔剣：<ロード・オブ・フォレスト>	2H	20	1	2d+ 1	12	0	20										
ジャベリン 戦旗槍	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	28 m	84 m

回避	防護点
2d+ 1	7

HP
52

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 16

MP
84

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	11	17			
操霊魔法	5	11			
深智魔法	5	17			

装備品		説明
頭	セーフティーメット	危険時何かが起こる
耳	ディスプレイサーガジェット	マナリング(魔力ダメージ＋１)
顔	パワーナイトゴーグル	MP1で1R暗視
首	軍師徽章	
背中	姿隠しのマント	一日一回隠密判定に+4
右手	知力の腕輪	
腰	[MP]多機能ブラックベルト	
足	サイレントブーツ	「隠密判定」で+2
その他	敏捷の腕輪	

装備品		説明
左手	光魔の印	
	アルケミーキッド	

その他メモ

父が死亡し家の男が自分だけになってしまい家の代表として働きにでる。
そして働き先で伴侶を見つけ結婚する。働き先では斥候として働いていた。
自身は魔法使いとしての才能があると思い込んでおり、魔法使いになる。
魔剣：<ロード・オブ・フォレスト>　ソードB　2H　必筋:20　命中補正:+1　威力20　C値:12
≪非ランク効果≫／
特殊効果：絡み
主動作で「形状／射程：射撃／5m」でツタを相手に絡ませることができます。
命中判定はレンジャー技能でも行うことができます。
命中した場合、ツタが絡み相手は移動を行うことができなくなります。
ツタが絡んでいる間、絡まっている相手は毎ラウンドの手番終了時にHPが「威力10」、MPが「威力0」ずつ回復していきます。最大値を越えることはありません。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
バーン

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	リザードマン語	○				
交易共通語	○	○	ケンタウロス語	○				
汎用蛮族語	○		ドルベ語	○				
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖魔語	○							
バルカン語	○							
ライカンスロープ語	○							
バジリスク語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ヒーリング		
モラル		
ビビッド		
サモン・スモールアニマル		
アトリビュート		
バークメイル		
パラライズミスト		
怒涛の攻陣Ⅰ		
怒涛の攻陣Ⅱ・烈火		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
小さな個人住宅	50				
有能な金庫番	25				
ティルダンカル古代光魔党	50				
光魔の印	20				
ティルダンカル光魔二条	20				
専用化	50				
戦旗槍（攻撃）	100				

名誉点 所持 480 /合計 795

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	（消耗チェック）		
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□
着替えセット	○□□○□□		○□□○□□
保存食（お徳用）一週間分x4	○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーションx6	○□□○□□		○□□○□□
毛布	○□□○□□		○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□
魔香草	○□□○□□		○□□○□□
トリートポーションx2	○□□○□□		○□□○□□
個人住宅	○□□○□□		○□□○□□
魔法の発動体	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石９点分	○□□○□□		○□□○□□
魔化された樫の枝x20	○□□○□□		○□□○□□
インドミタブルポーション	○□□○□□		○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□		○□□○□□
救命草x5	○□□○□□		○□□○□□
スカーレットポーションx2	○□□○□□		○□□○□□
ミュージックシェルx5	○□□○□□		○□□○□□
Aカード(緑)x20	○□□○□□		○□□○□□
運命の楽譜5x4	○□□○□□		○□□○□□
運命の楽譜1x4	○□□○□□		○□□○□□
小鳥（ペット）	○□□○□□		○□□○□□
蛙（ペット）	○□□○□□		○□□○□□
インドミタブルポーションx5	○□□○□□		○□□○□□
知力の腕輪	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□