

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_  
レシタル

ベースシークエンス	エレメンタラー	レベル	1
アザーシークエンス	エレメンタラー	性別	男
出生タイプ		年齢	二年生
出自	犯罪者	運命	闘争

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定 成功率
体	7	0	0	7	42 %
知	10	0	0	10	45 %
敏	9	0	0	9	44 %
運	7	0	0	7	42 %

<b>HP</b>	27
<b>MP</b>	45
移動時 ウィル	6
戦闘時 ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	コントローラー					2			
武器2									
防具	コート								1
インナー	アクティブ								
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値+ボーナス		20	0	3	36	3	9	9	0
アーツ									
その他									
総計(1)		20 %	0	3 %	36 %	5	9 %	9	1
総計(2)		20 %	0	3 %	36 %	3	9 %	9	1
総計(両)		20 %	0	3 %	36 %	5	9 %	9	1

## 所持品

所持金： 150 預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
エナジーショット	2/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
スフィア・エレメンタラー	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]倍増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト							
	0/0	0	アクション	自身	自身	0	
効果：							
エレメンタル・センサー	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 半径[50xAL]m内に働いている火、氷、雷、風の力を感知できる							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

- ・瑕疵:傷痕
  - ・幼少期に児童虐待を受け、ハイランダーに
  - ・人間不信、協調性がないわけではない