キャラクター名
不動　刹那

プレイヤー名

種族	人間			**レベル**	1
ジョブ	アストラルヴァンガード			**カオスレート**	+2
国籍		**性別**	女	**年齢**	16
クラブ	部	**クラス**	1 年	20 組	
経緯	親からの強制でブレイカ―を目指すことになる。				
好き	肉、買い物				
嫌い	海、古典				

能力値	**基本値**	**修正**	**合計**	**判定値**
学力	6		6	2d+ 2
青春力	10		10	2d+ 3
政治力	14		14	2d+ 4
	0			2d+
	0			2d+

生命力	上限： 15
アウル	上限： 4

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	チタンワイヤー		射程2	威力0　※装甲半減
2	レザーグローブ			装甲1　物理制限　堅牢2
3	シルバーリング			装甲1　魔法制限
4	ポーション			
5	スクロール		射程1	威力2　魔法使い用の武器
6				
7	十字架の仕込みナイフ			基本武器

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
本郷アル	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業

月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
生存訓練	アウルの衣	魔力開発	ライトヒール	ヴァルキリーナイフ
レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
1	1 政治力	1	1	1 1 青春力
使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐	○ 補助	○ 常駐	○ 補助	○ 支援
<<生命力>>の限界値が{授業レベル×5}点上昇する。	自分の手番に使用できる。<<アウル>>1点を消費して、指定能力の判定に成功すると、そのシーンの間、自分の選んだキャラクター全員は、装甲が{授業レベル×1}点上昇する。この効果は累積しない。	<<アウル>>の限界値が{授業レベル×1}点上昇する。	好きなときに使用できる。<<アウル>>を1点消費するたび、同じシーンに登場しているキャラクターの中から目標一人を選ぶ（この効果は同じ目標を何度選んでもよい）。	戦闘中、射程内のキャラクター一人を目標に選ぶ<<アウル>>を この授業レベルまで消費することが出来る。指定能力で判定を行う。成功すると、目標に{消費した<<アウル>

放課後

月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
社交界	下僕			
レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
1 政治力	1	1	1	1
使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○	○ 補助	○	○	○
終了フェイズの「データのリセット」のタイミングで、価格が{自分の{政治力の判定値+コミュレベル×2}以下のアイテムを維持できるようになる。	ゴミクズさんのキャラがダメージを食らった時に、自分のアウルを+1する。 このコミュを修得するには、下僕となる自分以外の相手の承認が必要である。			

専攻

月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○	○	○	○	○

成長		**効果**	**選択回数**
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5