キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ オルクス	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	
オプショナル	エグザイル	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	0	3		3
感覚	4	1	0	3		8
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	88
行動値	18
(非装備時)	18
戦闘移動	23
全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	7		知覚	4		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
光の剣	白兵	3r+5	3	9		100%
超高速剣	白兵	9r+5	3	15		クリ値7　隠密のみ。　見えざる死神

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ｴﾝｼﾞｪﾙﾊｲﾛｳ	2							
効果：	クリ値-LV							
陽炎の衣	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	1シーンにLv回まで使用可能。メインプロセス終了時まで隠密状態に							
ﾘﾌﾚｯｸｽ:ｴｸﾞｻﾞｲﾙ	2	2	リアクション	至近	自身			
効果：	クリ値-LV							
蛇の動き	2	2	リアクション	至近	自身	回避		
効果：	ドッジダイス+lv							
うごめく沼	2	2	リアクション	至近	自身	対決		
効果：	ドッジ成功した場合、戦闘移動を行う。１ラウンドに１回のみ。離脱可能。							
形なき剣	2	2	メジャー	武器		白兵		
効果：	ドッジダイスを-LVする。							
伸縮腕	2	2	白兵	視界				
効果：	射程を視界に。							
光の剣	4		セットアップ	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ				
効果：	白兵武器を作る。							
見えざる死神	2	2	メジャー	武器		白兵		
効果：	隠密状態のとき、判定ダイスを+1し、攻撃力を＋LV×２する。							
妖の招き	2	2	メジャー	20m	単体	白兵		
効果：	1点でもＨＰにダメージを与えた場合、同じエンゲージへ引き寄せる。１シーンにＬｖ回まで。							
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動	ＲＢ	
効果：	衝動判定ダイスを＋ＬＶ個する。							
オリジン：レジェンド	1		マイナー					
効果：								
生命増強	2							
効果：								

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
縮地	2							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								