キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ハヌマーン	**ワークス**		**カヴァー**	
オプショナル		**年齢**		**性別**	

覚醒		**衝動**		**初期侵食率**	0 %
出自		**経験**		**邂逅**	

	基本値	**ワークス**	**ボーナス**	**成長**	**他修正**	**能力値**
肉体	2	0	0			2
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	26
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			**感覚**			**精神**			**社会**		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵	4		射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚			調達			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	**能力**	**命中値**	**G値**	**攻撃力**	**射程**	**メモ**
		0				

防具	**価格**	**装甲**	**回避**	**行動**	**メモ**

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
	★							
効果：								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								