

キャラクター名

プレイヤー名 _____

シンドローム	キュマイラ	ワークス	政治家	カヴァー	
	キュマイラ				
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	飢餓	初期侵食率	200
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	150
肉体	6	0	0			6	行動値	3
感覚	0	0	0		1	1	(非装備時)	3
精神	0	0	0		1	1	戦闘移動	8
社会	2	1	0			3	全力移動	16

肉体			感覺			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射擊			R C			交渉	2	
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報・裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	0					

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲 : 0 合計回避 : 0

キャラクター名=

－ プレイヤー名 －

For more information, contact the Office of the Vice President for Research and Economic Development at 319-273-2500 or research@uiowa.edu.